

证券代码：300418 证券简称：昆仑万维 公告编号：2021-098

关于《对昆仑万维科技股份有限公司关注函》

回复的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

昆仑万维科技股份有限公司（以下简称“公司”或“昆仑万维”）于2021年11月4日收到深交所创业板公司管理部下发的《关于对昆仑万维科技股份有限公司的关注函（创业板关注函〔2021〕第449号）》。现对有关问题回复如下：

（一）请详细说明“Opera的游戏浏览器与游戏引擎在报告期内进一步加深结合”的具体方式和内容，并说明此举“加速了公司在元宇宙方向的布局”的相关依据。请说明Opera现有业务与元宇宙方向的关联性、市场需求情况、对公司2021年及以后年度财务影响等情况，并结合行业政策风险等充分提示可能面临的风险。

回复：

1. 元宇宙的定义

元宇宙概念最早出自于尼尔·斯蒂芬森1992年出版的小说《雪崩》，虽然目前无统一定义，但参照全球第一家提出元宇宙概念的上市公司Roblox，元宇宙具有的特征包括虚拟身份、社交、无地域限制、内容多样性、低摩擦等特征。

Roblox通过面向游戏玩家的Roblox客户端、面向开发者的Roblox Studio、以及完成两者闭环的Roblox cloud，进行其元宇宙的打造。

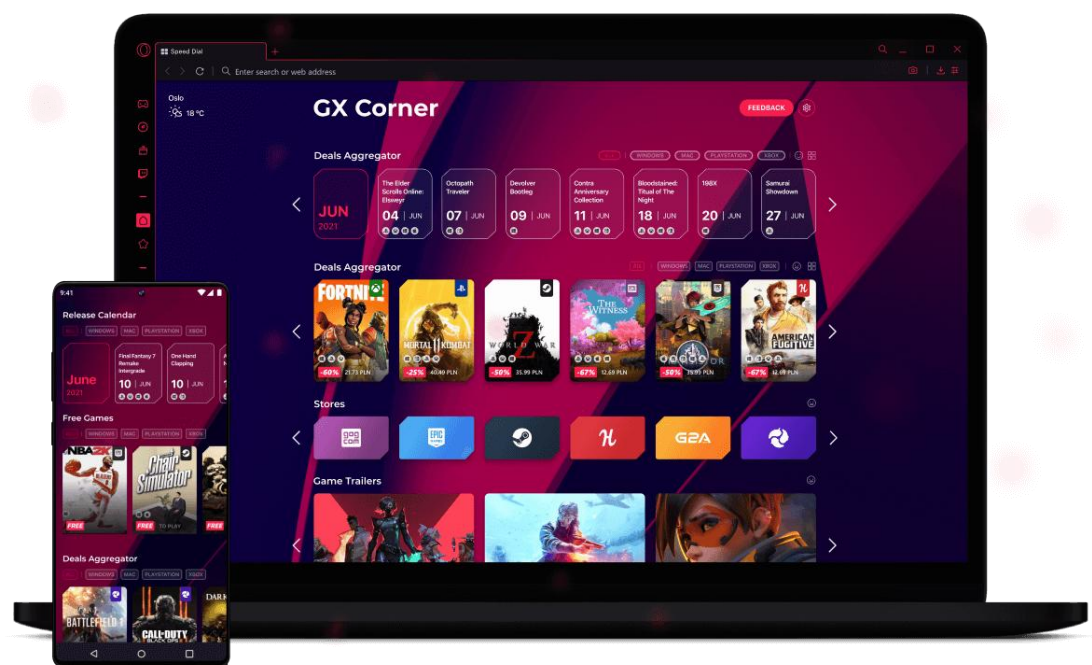
2. 详细说明“Opera的游戏浏览器与游戏引擎在报告期内进一步加深结合”

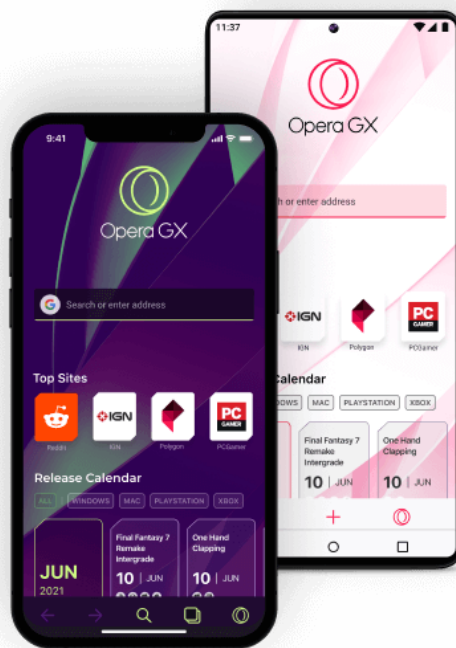
的具体方式和内容，并说明此举“加速了公司在元宇宙方向的布局”的相关依据。请说明Opera现有业务与元宇宙方向的关联性、市场需求情况。

Opera通过面向游戏玩家的Opera GX浏览器、面向开发者的游戏引擎GameMaker Studio、以及完成两者闭环的游戏社区平台GXC，进行元宇宙的打造。

Opera对于元宇宙方向的布局开始于2019年。2019年6月，Opera推出了全球首款专门为游戏玩家打造的游戏浏览器Opera GX，目前PC端全球月活用户已经达到约1100万MAU，在欧美游戏玩家中有较大影响力。2021年1月，Opera以1000万美元收购了英国老牌游戏引擎GameMaker Studio（以下简称“GMS”），该引擎与知名游戏厂商如任天堂，索尼等均有合作，GMS系列产品自2012年以来下载量已超过1000万次。2021年6月，Opera推出OperaGX游戏浏览器移动版，该产品在发布后仅3个月时间手机端快速达到了约250万MAU。

（下图为OperaGX游戏浏览器，<https://www.opera.com/gx>）

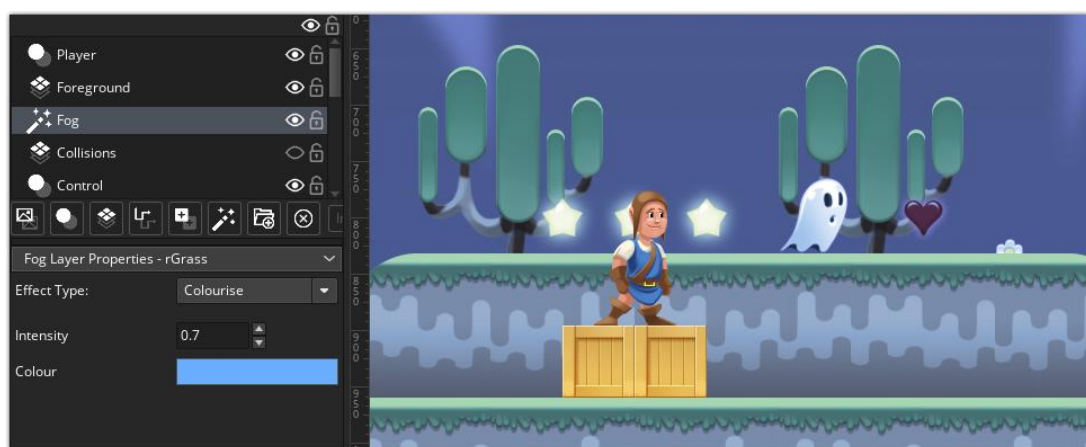


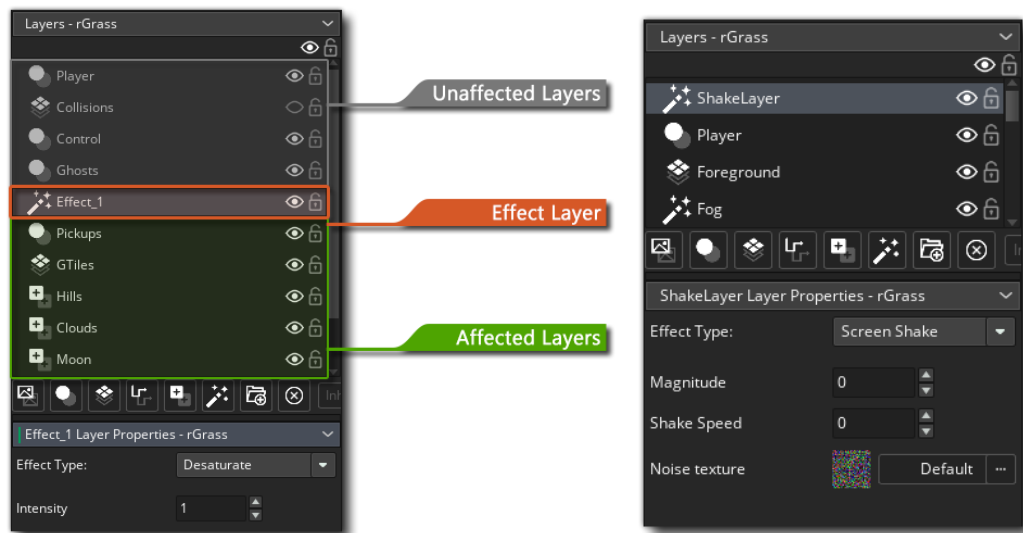


（下图为欧美游戏博主宣传OperaGX浏览器的视频截图）



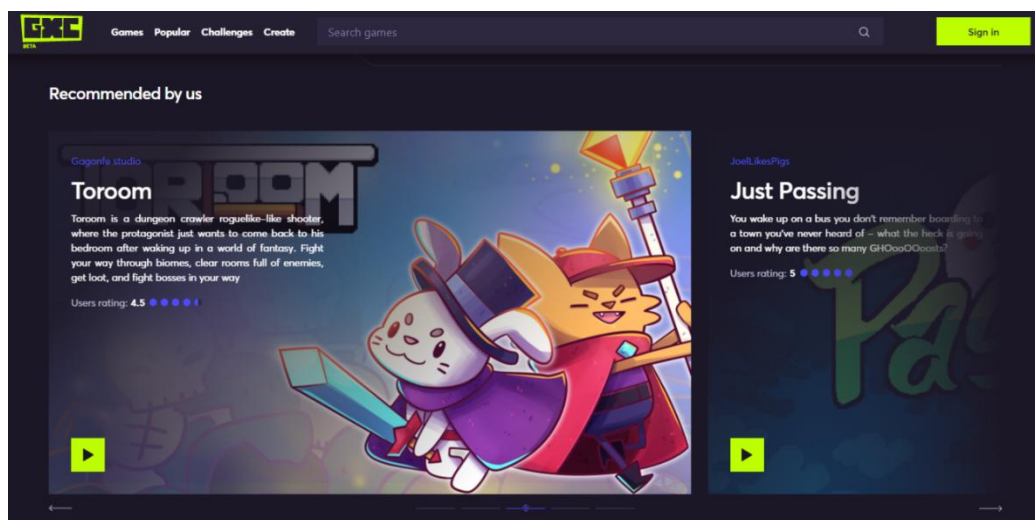
(下图为游戏引擎GameMakerStudio, <https://www.yoyogames.com/en/gamemaker>)

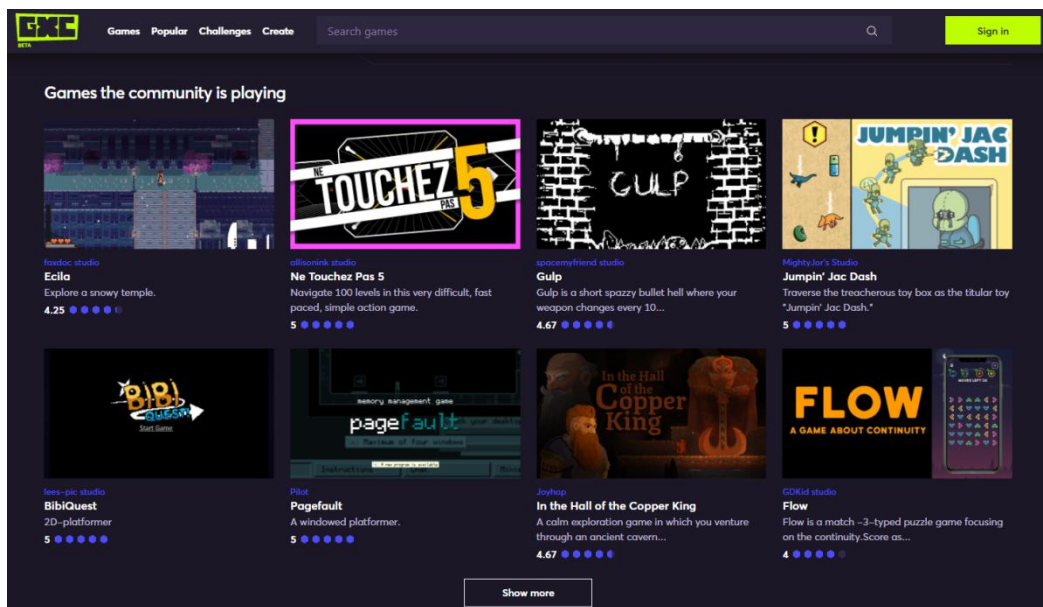




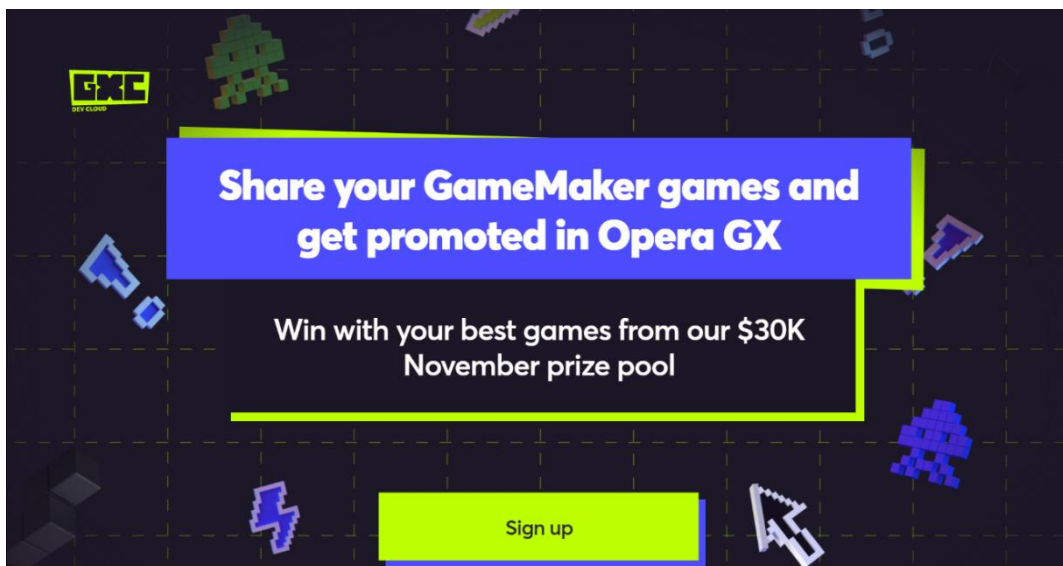
2021年9月，Opera正式发布了游戏社区平台GXC开发者端，旨在帮助广大游戏开发者更高效、便捷的完成游戏的发布与推广。2021年11月，游戏社区平台GXC玩家端正式对外发布，为玩家提供海量优质的GMS引擎驱动游戏。至此，GXC游戏社区平台将玩家和开发者有机的结合在一起，为日后发展奠定坚实基础。目前GXC已经首批上线超过500款游戏，玩家可以从Opera GX浏览器端一键启动原生游戏，且可以在平台上与其它玩家开展挑战、分享等社交活动。同时，使用GMS的游戏开发者，可以一键将其游戏发布在GXC平台，获得极度顺畅的游戏发布体验。此举进一步加速了元宇宙方向的布局。

（下图为Opera游戏社区平台GXC玩家端界面，<https://gxc.gg/>）





(下图为Opera游戏社区平台GXG开发者端界面，<https://dc.gxc.gg/>)



游戏内容生态体系的构建对于元宇宙的打造至关重要，Opera在此持续提升。开发者端，GMS引擎致力于降低游戏开发门槛，通过拖拽式的操作，简便的编程语言，极低的硬件要求，不断降低游戏开发难度。初学者仅需几个小时，即可学会制作并发布一款简单的游戏。在Opera设计的新政策下，开发者可免费使用游戏引擎GMS，将游戏一键发布至GXG平台，此举进一步提升了GMS的流行度，下载量从7月以来提升了3倍。

与此同时，Opera持续激励游戏玩家的创作热情，游戏玩家可以下载GMS引擎，自行创作其喜欢的游戏类型。伴随游戏开发门槛的降低，游戏创作的平民化，

Opera致力于构建一个UGC（User generated content 用户自创作）社区，产生大量游戏内容和多样化的玩法。而发布体验的提升（一键发布至GXC平台）也将进一步强化UGC创作的自循环，从而打造丰富的内容生态体系。

UGC内容生态与游戏社区平台GXC所提供的社交属性，将构筑Opera在元宇宙的正向增长飞轮。更多的开发者创造游戏，将给游戏玩家带来更好的用户体验。而良好的用户体验，将通过社交网络吸引更多新玩家。在GMS极低的开发难度下，会有更多新玩家变成开发者，从而形成增长飞轮。

市场需求端，我们关注到元宇宙尤其在海外欧美玩家中影响力日益增大。OperaGX目前以欧美市场为主，遍布全球的用户网络，将构筑强大的网络效应，为元宇宙业务提供护城河。但同样值得注意的是，目前元宇宙概念距离实际应用落地还有较长时间，相关业务有可能面临用户增长或用户参与度不及预期等风险，请投资者理性投资，注意风险！

3. 对公司2021年及以后年度财务影响等情况，并结合行业政策风险等充分提示可能面临的风险

元宇宙概念较为宏大，同时，由于各行业对元宇宙定义尚未完全统一明确，未来仍需业界各方携手探索。公司目前在该领域尚未进入成熟阶段，技术支持、硬件设施等仍需持续更新完善。故相关项目之实施进度、能否达到预期效果、能否满足未来市场需求，均存在较大的不确定性风险。

综合以上影响因素，我们暂不能判断对公司2021年及以后年度财务影响，请广大投资者理性投资，注意投资风险！

（二）请你公司详细说明在元宇宙方面已有布局情况、所拥有的涉及元宇宙方面的技术目前在研发、应用等方面所处阶段，相关技术在市场化、商业化应用方面是否具备可行性。

回复：

1. 在元宇宙方面已有布局情况

公司目前元宇宙布局主要包括面向游戏玩家的Opera GX浏览器、面向开发者的游戏引擎GameMaker Studio、以及完成两者闭环的游戏社区平台GXC。

2. 所拥有的涉及元宇宙方面的技术目前在研发、应用等方面所处阶段

公司在软硬件及团队建设方面均有初步布局及一定积累。

硬件方面，云服务群组为支持元宇宙的平台基础。Opera目前在全球各主要地区，包括美国（覆盖美洲），新加坡（覆盖亚洲和东南亚地区），荷兰（覆盖欧洲）以及非洲均有自建数据中心，近万台服务器，保证服务器群组全球各主要地区均有覆盖，通过全球动态负载均衡技术保证全球用户在世界各地的使用体验，数据安全有充分保障。

软件方面，GMS游戏引擎的可靠性、稳定性经历了众多开发者多年的检验。自建底层编译器GMS Compiler，设计跨平台游戏引擎，支持Windows、Android、iOS、Mac、Linux、HTML5以及PS4、XBOX、Switch等各主要游戏平台，以及下一代PS5、XBX平台。自研GML Game Maker Language开发语言，支持2D物理引擎Box 2D、3D音效引擎、Sprite图像编辑、Zoom场景编辑器改良等。此外元宇宙相关应用需要海量信息处理能力，公司亦研发储备相关技术，包括NLP自然语言处理、计算机视觉 computer vision、AI人工智能排序引擎、深度学习Deep learning、DNN深度神经网络、Factorization machine因子分解、Collaborative filtering 协同过滤 和 NADT Deep Attention Neural Network深度注意神经网络的搭配使用，主要应用在信息处理、排序、推荐算法以及未来聊天机器人chatting bot 等方向。

团队建设方面，目前元宇宙相关团队约200人，其中80%以上为研发人员，核心团队位于波兰Wroclaw研发中心，瑞典Gothenburg研发中心，英国Dundee游戏引擎研发中心和北京的人工智能算法团队。团队成员来自微软、谷歌、Facebook等，在游戏行业也有长时间积累，研发力量有储备，后续预计会进一步积累加强。但由于目前相关技术迭代较快，发展路线存在不确定性，公司所储备之技术及相关人才可能无法满足日后发展需求，存在一定风险，请广大投资者理性投资，注意风险！

3. 相关技术在市场化、商业化应用方面是否具备可行性

如前所述，公司在元宇宙方面有一定的软硬件及技术、人才储备，Opera GX 游戏浏览器初具用户规模，GMS游戏引擎活跃开发者数量亦有持续增长，游戏社区平台GXC已吸引首批游戏上线，目前市场反馈良好。

但同时，技术层面，元宇宙相关的技术应用仍处在早期，后续仍面临技术迭代升级需求，公司能否持续进行技术迭代、升级具有不确定性；市场化、商业化层面，目前仍处于早期阶段，但元宇宙项目已经产生了一定体量的收入流水，可行性在逐步验证的过程中。请广大投资者理性投资，注意投资风险！

（三）请核查你公司控股股东、实际控制人、持股 5%以上股东、董事、监事、高级管理人员及其直系亲属近一个月买卖你公司股票的情况、未来 3 个月是否存在减持计划，并报备交易明细和自查报告。

回复：

经核查，公司控股股东、实际控制人、持股 5%以上股东、董事、监事、高级管理人员及其直系亲属近一个月不存在买卖公司股票的情况。截至本关注函回复日，上述股东及人员在未来 3 个月没有减持计划。

（四）请结合上述问题回复说明公司及相关方是否存在蹭热点、操纵市场、违规买卖公司股票的情形。

回复：

综合上述问题回复，Opera对于元宇宙方向的布局开始于2019年，目前Opera在涉及元宇宙的硬件、软件、团队建设等方面均有一定积累，元宇宙的布局主要包括面向游戏玩家的Opera GX浏览器、面向开发者的游戏引擎GameMaker Studio、以及完成两者闭环的游戏社区平台GXC。因此公司不存在蹭热点的情形。

经公司对控股股东、实际控制人、持股5%以上股东及董监高进行核查，确认公司及上述人员不存在操纵市场及违规买卖公司股票的情形。

综上回复，公司确认公司及相关方不存在蹭热点、操纵市场、违规买卖公司股票的情形。

（五）你公司认为需要说明的其他事项。

回复：公司没有需要说明的其他事项。

特此公告。

昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二一年十一月八日