

股票代码：002235

股票简称：安妮股份

公告编号：2019-005

厦门安妮股份有限公司 关于2017年年报的更正公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

厦门安妮股份有限公司（以下简称“公司”）于2018年4月21日在巨潮资讯网上披露了《2017年年度报告度》全文及摘要。经核查，因公司工作人员的工作失误导致披露的报告中的个别数据有误，公司现更正并说明如下：

1、“第四节经营情况讨论与分析”之“（8）主要销售客户和主要供应商情况”

更正前：

公司主要销售客户情况

前五名客户合计销售金额（元）	214,248,222.44
前五名客户合计销售金额占年度销售总额比例	21.50%
前五名客户销售额中关联方销售额占年度销售总额比例	0.00%

公司前5大客户资料

序号	客户名称	销售额（元）	占年度销售总额比例
1	第一名	69,000,000.00	6.92%
2	第二名	48,373,849.24	4.85%
3	第三名	37,628,832.87	3.78%
4	第四名	33,483,444.00	3.36%
5	第五名	25,762,096.33	2.59%
合计	--	214,248,222.44	21.50%

主要客户其他情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司主要供应商情况

前五名供应商合计采购金额（元）	183,595,272.51
前五名供应商合计采购金额占年度采购总额比例	32.60%
前五名供应商采购额中关联方采购额占年度采购总额比例	0.00%

公司前5名供应商资料

序号	供应商名称	采购额（元）	占年度采购总额比例
1	第一名	49,000,000.00	8.70%
2	第二名	37,500,860.81	6.66%
3	第三名	32,838,582.20	5.83%
4	第四名	24,263,800.51	4.31%
5	第五名	19,992,028.99	3.55%
合计	--	183,595,272.51	32.60%

更正后：

公司主要销售客户情况

前五名客户合计销售金额（元）	217,250,917.05
前五名客户合计销售金额占年度销售总额比例	33.00%
前五名客户销售额中关联方销售额占年度销售总额比例	0.00%

公司前 5 大客户资料

序号	客户名称	销售额（元）	占年度销售总额比例
1	第一名	83,194,134.12	12.64%
2	第二名	45,635,709.67	6.93%
3	第三名	35,498,898.91	5.39%
4	第四名	28,618,328.21	4.35%
5	第五名	24,303,846.14	3.69%
合计	--	217,250,917.05	33.00%

主要客户其他情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司主要供应商情况

前五名供应商合计采购金额（元）	202,781,054.68
前五名供应商合计采购金额占年度采购总额比例	36.01%
前五名供应商采购额中关联方采购额占年度采购总额比例	0.00%

公司前 5 名供应商资料

序号	供应商名称	采购额（元）	占年度采购总额比例
1	第一名	88,185,782.17	15.66%
2	第二名	37,500,860.81	6.66%
3	第三名	32,838,582.20	5.83%
4	第四名	24,263,800.51	4.31%
5	第五名	19,992,028.99	3.55%
合计	--	202,781,054.68	36.01%

2、“第四节经营情况讨论与分析”之“营业收入构成”中，原公告分行业、分产品营业收入分类未细化。

情况说明：世界知识产权组织关于版权产业的界定，将网络核心版权产业界定为，依托版权保护，依赖于网络技术和应用，完全的从事创造、生产与制造、表演、传播与展出、发行与销售内容产品的产业。北京畅元国讯科技有限公司从版权登记业务出发，与合作客户建立深入合作，为内容商提供除版权登记和互联网出版服务基础服务外，进一步开展游戏分发等基于版权登记业务下的一整套版权产业服务。

公司收购北京畅元国讯科技有限公司后，将公司的主要业务大致划分为商务信息用纸业务、互联网数字营销业务及数字版权服务业务三大块，将公司传统的商纸销售业务及彩票印制业务归至商务信息用纸业务中，依据世界知识产权组织关于版权产业的界定，将基于版权登记衍生出的游戏出版、分发、内容库分发等版权产业下的细分业务，以及根据新的行业定义的泛化，归类在公司版权服务业务中，分行业、分产品分类较为笼统。现公司将版权服务业务细化分类，以市场通常的分类加以细分，具体如下：

更正前：

	2017 年		2016 年		同比增减
	金额	占营业收入比重	金额	占营业收入比重	
营业收入合计	658,420,472.76	100%	430,550,980.22	100%	52.93%
分行业					
商务信息用纸	266,271,655.98	40.44%	283,807,901.44	65.92%	-6.18%
互联网营销	8,341,557.20	1.27%	15,334,951.87	3.56%	-45.60%
彩票服务		0.00%		0.00%	
版权业务	376,992,629.92	57.26%	124,960,814.60	29.02%	201.69%
非主营业务收入	6,814,629.66	1.03%	6,447,312.31	1.50%	5.70%
分产品					
商务信息用纸	266,271,655.98	40.44%	283,807,901.44	65.92%	-6.18%
互联网营销	8,341,557.20	1.27%	15,334,951.87	3.56%	-45.60%
彩票服务		0.00%		0.00%	
版权业务	376,992,629.92	57.26%	124,960,814.60	29.02%	201.69%
非主营业务收入	6,814,629.66	1.03%	6,447,312.31	1.50%	5.70%

更正后：

	2017 年		2016 年		同比增减
	金额	占营业收入比重	金额	占营业收入比重	
营业收入合计	658,420,472.76	100%	430,550,980.22	100%	52.93%
分行业					
纸制品及相关服务	273,086,285.64	41.48%	290,255,213.75	67.41%	-5.92%
互联网及相关服务	385,334,187.12	58.52%	140,295,766.47	32.59%	174.66%
分产品					
商务信息用纸	266,271,655.98	40.44%	283,807,901.44	65.92%	-6.18%
互联网营销	8,341,557.20	1.27%	15,334,951.87	3.56%	-45.60%
版权技术及保护业务	13,552,391.08	2.06%	9,784,468.33	2.27%	38.51%
版权交易与增值	57,226,415.27	8.69%	29,999,999.93	6.97%	90.75%
游戏分发	194,556,293.22	29.55%	85,176,346.34	19.78%	128.42%
游戏虚拟货币	83,194,134.12	12.64%	0.00	0.00%	100.00%
网络流量服务	28,463,396.23	4.32%	0.00	0.00%	100.00%
非主营业务收入	6,814,629.66	1.03%	6,447,312.31	1.50%	5.70%

1、报告期内，公司互联网业务营业收入比上年增加 174.66%，主要是因为：是因为畅元国讯 2017 年度合并报表范围为全年，2016 年度为 9-12 月份。

2、报告期内，公司版权技术及保护业务技术比上年增加 38.51%，版权交易与增值业务比上年增加 90.75%，游戏分发业务比上年增加 128.42%，华北地区的营业收入比上年增加 128.13%，是因为畅元国讯 2017 年度合并报表范围为全年，2016 年度为 9-12 月份；游戏虚拟货币服务及网络流量服务分别比上年增加 100%，是因为 2017 年新增此类业务。

3、“第四节经营情况讨论与分析”之“(2) 占公司营业收入或营业利润10%以上的行业、产品或地区情况”

更正前：

单位：元

	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
分行业						
商务信息用纸	266,271,655.98	212,133,903.73	20.33%	-6.18%	-2.84%	-2.74%
互联网数字营销	8,341,557.20	255,023.07	96.94%	-45.60%	-68.29%	2.18%
彩票服务			0.00%		-100.00%	-100.00%
数字版权服务	376,992,629.92	276,397,441.07	26.68%	201.69%	289.35%	-16.51%
分产品						

商务信息用纸	266,271,655.98	212,133,903.73	20.33%	-6.18%	-2.84%	-2.74%
互联网数字营销	8,341,557.20	255,023.07	96.94%	-45.60%	-68.29%	2.18%
彩票服务			0.00%		-100.00%	-100.00%
数字版权服务	376,992,629.92	276,397,441.07	26.68%	201.69%	289.35%	-16.51%

更正后：

	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
分行业						
纸制品及相关服务	273,086,285.64	219,692,279.26	19.55%	-5.92%	-2.77%	-2.61%
互联网及相关服务	385,334,187.12	276,652,464.14	28.20%	174.66%	285.34%	-20.62%
分产品						
商务信息用纸	266,271,655.98	212,133,903.73	20.33%	-6.18%	-2.84%	-2.74%
互联网数字营销	8,341,557.20	255,023.07	96.94%	-45.60%	-68.29%	2.19%
版权技术及保护业务	13,552,391.08	3,558,492.56	73.74%	38.51%	75.78%	-5.57%
版权交易与增值	57,226,415.27	22,331,551.63	60.98%	90.75%	26.35%	19.89%
游戏分发	194,556,293.22	138,859,300.50	28.63%	128.42%	170.73%	-11.16%
游戏虚拟货币	83,194,134.12	83,194,134.12	0.00%	100.00%	100.00%	0.00%
网络流量服务	28,463,396.23	28,453,962.26	0.03%	100.00%	100.00%	0.03%

4、“第四节经营情况讨论与分析”之“（5）营业成本构成”

更正前：

单位：元

行业分类	项目	2017 年		2016 年		同比增减
		金额	占营业成本比重	金额	占营业成本比重	
商务信息用纸	原材料	183,899,374.45	84.53%	184,483,791.81	84.50%	0.03%
	人工工资	13,285,713.95	6.11%	11,893,572.64	5.45%	0.66%
	折旧	9,607,949.52	4.42%	8,815,846.53	4.04%	0.38%
	其他	10,756,928.22	4.94%	13,137,002.68	6.02%	-1.07%
互联网营销	人工工资(代理服务费用)	255,023.07	100.00%	804,123.12	100.00%	-68.29%
版权业务	版权保护业务	4,188,392.06	1.52%	2,020,149.69	2.85%	107.33%
	版权技术业务	0.00	0.00%	4,200.00	0.01%	-100.00%
	版权交易业务	249,877,497.38	90.41%	51,290,792.06	72.25%	387.18%

	版权增值业务	22,331,551.63	8.08%	17,674,482.57	24.90%	26.35%
--	--------	---------------	-------	---------------	--------	--------

更正后：

单位：元

行业分类	项目	2017 年		2016 年		同比增减
		金额	占营业成本比重	金额	占营业成本比重	
纸制品及相关服务	原材料	183,899,374.45	84.53%	184,483,791.81	84.50%	-0.32%
	人工工资	13,285,713.95	6.11%	11,893,572.64	5.45%	11.70%
	折旧	9,607,949.52	4.42%	8,815,846.53	4.04%	8.98%
	其他	10,756,928.22	4.94%	13,137,002.68	6.02%	-18.12%
互联网及相关服务	互联网营销	255,023.07	100.00%	804,123.12	100.00%	-68.29%
	版权技术及保护业务	3,558,492.56	1.29%	2,024,349.69	2.85%	75.78%
	版权交易与增值	22,331,551.63	8.08%	17,674,482.57	24.90%	26.35%
	游戏分发	138,859,300.50	50.24%	51,290,792.06	72.25%	170.73%
	游戏虚拟货币	83,194,134.12	30.10%	0.00	0.00%	100.00%
	网络流量服务	28,453,962.26	10.29%	0.00	0.00%	100.00%

1、报告期内，公司互联网营销费用同比减少 68.29%，主要是因为：微梦想业务下降，同比服务费用减少。

2、报告期内，公司版权技术及保护业务同比增加 75.78%，版权交易与增值业务同比增加 26.35%，游戏分发业务同比增加 170.73%，主要是因为：畅元国讯 2017 年度合并报表范围为全年，2016 年度为 9-12 月份；游戏虚拟货币业务及网络流量服务业务同比增加 100%，是因为公司 2017 年度新增这两项业务。

5、《2017 年年报报告摘要》“三、经营情况讨论与分析”之“3、占公司营业收入或营业利润 10%以上的行业、产品或地区情况”

更正前：

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
商务信息用纸	266,271,655.98	212,133,903.73	20.33%	-6.18%	-2.84%	-2.74%
互联网营销	8,341,557.20	255,023.07	96.94%	-45.60%	-68.29%	2.18%
彩票服务			0.00%	0.00%	-100.00%	-100.00%
版权业务	376,992,629.92	276,397,441.07	26.68%	201.69%	289.35%	-16.51%

更正后：

产品名称	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
纸制品及相关服务	273,086,285.64	219,692,279.26	19.55%	-6.18%	-2.84%	-2.74%

务						
互联网及相关服务	385,334,187.12	276,652,464.14	28.20%	174.66%	285.34%	-20.62%

除上述更正外，公司《2017 年年度报告》的其他内容保持不变，本次更正后的《2017 年年度报告》全文及摘要（更正稿）详见巨潮咨询网。公司将认真吸取教训，进一步加强定期报告的编制及复核工作，不断提高信息披露质量。因公司疏忽给广大投资者带来的不便，公司表示诚挚的歉意，敬请广大投资者谅解。

特此公告！

厦门安妮股份有限公司董事会

2019 年 1 月 15 日