

长城国际动漫游戏股份有限公司

2016年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2016年1月1日至2016年3月31日

2、预计的经营业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

1) 预计数与上年同期公告数对比

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：0万元~200万元	亏损：594.53万元
基本每股收益	盈利：约0~0.0064元	亏损：0.0195元

2) 预计数与同一控制企业合并后上年同期数对比

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：0万元~200万元	亏损：743.48万元
基本每股收益	盈利：约0~0.0064元	亏损：0.0243元

注1：公司收购的杭州长城动漫游戏有限公司、滁州长城国际动漫旅游创意园有限公司于2015年6月底完成工商变更，其为同一控制下企业合并。北京新娱兄弟网络科技有限公司于2015年3月底才完成工商变更，故2015年一季度未合并其利润表。

注2：2016年3月9日，公司非公开发行新增股份21,390,374股在深圳证券交易所上市，公司总股本由305,370,000股增至326,760,374股。

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

2016 年一季度与 2015 年一季度同期业绩变动说明：

1、2016 年一季度报表合并增加包括杭州宣诚科技有限公司、杭州东方国龙影视动画有限公司、北京新娱兄弟网络科技有限公司等三家子公司。这些公司的动漫游戏等销售收入在合并营业收入中所占比重大幅增加，但由于焦炭销售收入经过产业结构调整正在逐年下降，公司总体销售收入比上年同期下降。

2、本季度焦炭产品及其副产品产销量持续下降，四川圣达焦化有限公司 2016 年一季度销售收入减少，相比上年同期下降了约 40%。

3、由于合并报表范围增加，导致销售费用、管理费用相应增加。

4、贷款规模增加，导致财务费用增加。

四、其他相关说明

1、本业绩预告为本公司财务部门的初步测算结果，具体财务数据公司将在 2016 年一季度财务报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2、公司指定《中国证券报》及巨潮资讯网（<http://www.cninfo.com.cn>）为信息披露媒体，敬请广大投资者关注。

长城国际动漫游戏股份有限公司

董事会

2016 年 4 月 15 日