
北京市天元律师事务所
关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司
发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之
补充法律意见书（三）



北京市天元律师事务所
北京市西城区丰盛胡同 28 号太平洋保险大厦 10 层
邮编：100032

北京市天元律师事务所
关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司
发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之
补充法律意见书（三）

京天股字（2016）第476-3号

昆山金利表面材料应用科技股份有限公司：

本所，北京市天元律师事务所，受昆山金利表面材料应用科技股份有限公司（以下简称“上市公司”）的委托，担任其向陈路、祝华、胡禹平、王一夫、吴丕江、雷亮、上海能观投资管理合伙企业（有限合伙）（以下简称“能观投资”）发行股份及支付现金购买其所持有的微屏软件科技（上海）有限公司（以下简称“微屏软件”）93%股权并募集配套资金项目（以下简称“本次交易”）的法律顾问，并为本次交易出具了京天股字（2016）476号《北京市天元律师事务所关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之法律意见书》、京天股字（2016）476-1号《北京市天元律师事务所关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之补充法律意见书（一）》和京天股字（2016）476-2号《北京市天元律师事务所关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之补充法律意见书（二）》（以下合称“《法律意见书》”）。根据中国证券监督管理委员会（以下简称“中国证监会”）于2016年11月18日作出的《中国证监会行政许可项目审查一次反馈意见通知书》（163181号）（以下简称“《反馈意见》”）

及《法律意见书》出具日之后的有关事实，本所现就本次交易涉及的重要法律事项出具本补充法律意见书。

除另有说明，本所及本所律师在《法律意见书》中作出的声明仍适用于本补充法律意见书。

正文

一、《反馈意见》问题 7：“申请材料显示，2015 年 5 月股权转让完成后，上市公司控股股东变更为珠海长实，实际控制人变更为郭昌玮。2015 年实施重大资产重组后上市公司由原来的传统制造业转型为游戏电子商务平台企业。请申请人补充披露控制权变动时是否已有拟注入本次资产的交易计划，以及本次交易是否构成《上市公司重大资产重组管理办法》规定的重组上市情形。请独立财务顾问和律师核查并发表明确意见。”

2015 年 4 月 21 日，萨摩亚 SONEM INC.（以下简称“SONEM”）与珠海横琴新区长实资本管理有限公司（以下简称“珠海长实”）签订了《股份转让协议》，约定 SONEM 向珠海长实转让其持有的上市公司 42,221,086 股股份，占上市公司股份总数的 29%。2015 年 5 月 12 日，珠海长实收到中国证券登记结算有限责任公司深圳分公司《证券过户登记确认书》。本次股份转让完成后，上市公司控股股东变更为珠海长实，实际控制人变更为郭昌玮。

2015 年 10 月，上市公司通过其子公司霍尔果斯市摩伽互联娱乐有限公司收购了香港摩伽科技有限公司（以下简称“MMOGA”）100%的股权，同时将主要资产、业务及担保、负债以及留用员工过户或转移至由自然人方幼玲控股的昆山峰实电子科技有限公司，完成重大资产重组。上市公司由原来的传统制造业型企业转型为游戏电子商务平台企业。

根据上市公司出具的《关于上市公司控制权发生变动时无任何注入其他资产的安排之专项承诺》、珠海长实出具的《关于取得上市公司控制权时无任何注入其他资产的安排之专项承诺》和本所律师的核查，上市公司控制权发生变更之时不存在任何关于注入本次交易标的资产的交易计划或安排。

《上市公司重大资产重组管理办法》第十三条所规定的交易系上市公司向获得其控制权的收购人及其关联人购买资产的交易。根据上市公司控股股东、实际控制人以及本次交易的交易对方陈路、祝华、胡禹平、王一夫、吴丕江、雷亮、能观投资的确认和本所律师核查，本次交易中交易对方与上市公司控股股东、实际控制人均不存在关联关系，因此本次交易不构成《重组管理办法》第十三条规定的重组上市情形。

综上，本所律师经核查认为，上市公司实际控制权发生变更之时并无注入本次交易标的资产的交易计划或安排，本次交易亦不构成《重组管理办法》第十三条规定的重组上市情形。

二、《反馈意见》问题 8：“申请材料显示，微屏软件部分在运营游戏尚未完成新闻出版主管部门的前置审批程序。请你公司补充披露：1)网络游戏前置审批办理的进展情况、预计办毕时间及逾期未办毕对微屏软件生产经营的影响。2)运营尚未完成前置审批程序的游戏是否存在行政处罚风险及拟采取的应对措施。请独立财务顾问和律师核查并发表明确意见。”

根据微屏软件确认，目前微屏软件网络游戏版权前置审批办理进展情况如下：

| 序号 | 游戏项目 | 审批进展 |
|------------------|-------------------|---|
| PC 端在运营游戏 | | |
| 1 | 麻将类小游戏（共 136 种玩法） | 漳州麻将、南京麻将已提交国家新闻出版广电总局（以下简称“广电总局”）审批；福州麻将、长春麻将、潮州麻将、重庆麻将和哈尔滨麻将等 134 款游戏处于准备申报材料或提交至出版代理机构过程中。 |
| 2 | 棋牌类小游戏（共 24 种玩法） | 台球、中国象棋、斗地主、牛牛已提交广电总局审批；对对碰、飞行棋和升级等 20 款游戏处于准备申报材料或提交至 |

| | | |
|-----------------|------------------|--|
| | | 出版代理机构过程中。 |
| 移动端在运营游戏 | | |
| 1 | 麻将类小游戏（共 22 款应用） | <p>3 款小游戏已取得出版审批： 掌心四川麻将游戏软件已取得广电总局核发的 ISBN 978-7-89988-950-3 的版号，天乐塘沽麻将已取得广电总局核发的 ISBN 978-7-7979-1703-2 的版号，阿拉上海麻将已取得广电总局核发的 ISBN 978-7-7979-2057-5 的版号。</p> <p>16 款小游戏正在主管部门进行审批： 掌心福州麻将、掌心九江麻将、掌心广东麻将、掌心漳州麻将、上海麻将、哈尔滨麻将、掌心宜昌麻将、掌心绵阳麻将、掌心宜春麻将、掌心厦门麻将、掌心二人麻将、长春麻将共 12 款已提交广电总局审批；掌心芜湖麻将、掌心马鞍山麻将、掌心白城麻将、掌心鹤城麻将共 4 款正在北京市新闻出版广电局（以下简称“北京市局”）审批。 掌心吕梁麻将已提交至出版代理机构。 掌心石家庄麻将、欢乐麻将共 2 款正在准备申报材料。</p> |
| 2 | 棋牌类小游戏（共 5 款应用） | <p>2 款小游戏已取得出版审批： 掌心斗地主游戏软件已取得广电总局核发的 ISBN 978-7-89988-947-3 的版号；消灭星星已取得广电总局核发的 ISBN 978-7-7979-2055-1 的版号。</p> <p>2 款小游戏正在主管部门进行审批： 全民斗地主已提交广电总局审批、快乐斗地主已提交北京市局审批。 小宝斗地主正在准备申报材料。</p> |

其中，上表中属于微屏软件新上线的游戏为：天乐塘沽麻将、阿拉上海麻将、掌心福州麻将、掌心九江麻将、掌心宜昌麻将、掌心绵阳麻将、掌心宜春麻将、掌心芜湖麻将、掌心白城麻将、掌心马鞍山麻将、快乐斗地主、全民斗地主，共计 12 款。根据微屏软件确认，该等 12 款新上线游戏均已向主管网络游戏运营备案的行政主管部门提交了运营备案申请资料。

根据《中央编办对文化部、广电总局、新闻出版总署<“三定”规定>中有关动漫、网络游戏和文化市场综合执法的部分条文的解释》（中央编办发[2009]35号）、《新闻出版总署、国家版权局、全国“扫黄打非”工作小组办公室关于贯彻落实国务院<“三定”规定>和中央编办有关解释，进一步加强网络游戏前置审批和进口网络游戏审批管理的通知》（新出联[2009]13号）、《网络游戏管理暂行办法》、《网络出版服务管理规定》等相关法律、法规及规范性文件，网络游戏需在新闻出版主管部门办理网络出版的前置审批工作并取得出版版号。

根据本所律师核查，目前微屏软件的在线游戏主要为民间常见和通行的各项棋牌休闲益智类游戏，包括麻将、纸牌、棋类等几大类型。基于地域特色或规则细节，每类游戏进一步细分出了多个子游戏（例如四川麻将、上海麻将等），但各子游戏的基本内容并无太大差距。在上述几大类游戏中，麻将、斗地主等重要游戏类型均已取得相应出版版号的情况，细分的具体游戏版本也正在申请出版版号，其中重要类型的网络游戏的各主要玩法均已完成审批申报工作。

由于近年来网络游戏发展迅速，我国网络游戏行业（尤其是针对手机游戏）的相关立法及监管要求也处于不断发展和完善的过程中，实践中监管机构对于网络游戏的版号审批程序和工作要求也是不断调整和摸索，办理周期和标准始终存在不确定性。而网络游戏的产品特性决定了其对时效性的要求较高，所以我国游戏市场普遍存在产品研发完成后立即上线运营，同时申请版号或版号申请办理滞后的现象。

根据本所律师了解，2016年随着《网络出版服务管理规定》和《国家新闻出版广电总局办公厅关于移动游戏出版服务管理的通知》（新广出发[2016]44号）等相关有针对性的法规出台，网络游戏的版号申请工作要求和程序正在逐步清晰和规范。但大量此前未完成版号申请的网络游戏在此时间段集中申报，审批权限又集中在国家新闻出版广电总局，也客观上造成了审核机关的工作压力，审核速度，甚至接收材料速度均大幅降低。微屏软件的版号申请工作也因此受到较大影响，很多已经申报的或准备申报的游戏版号无法正常按时取得。

另外，本所律师注意到，根据2016年5月《国家新闻出版广电总局办公厅关于移动游戏出版服务管理的通知》（新广出发[2016]44号）的规定，申请出版不涉及政治、军事、民族、宗教等题材内容，且无故事情节或者情节简单的消除类、跑酷类、飞行类、棋牌类、解谜类、体育类、音乐舞蹈类等休闲益智国产移动游戏，仅需出版服务单位参照中国音像与数字出版协会制定的《移动游戏内容规范》，审核申请出版的移动游戏内容，填写《出版国产移动游戏作品申请表》并将此表及相

关证照的复印件报送属地省级出版行政主管部门。省级出版行政主管部门收到申请材料后5个工作日内应完成审查并报送国家新闻出版广电总局，国家新闻出版广电总局收到省级出版行政主管部门报送材料10个工作日内，作出是否批准的决定。该通知施行前已上网出版运营的移动游戏（含各类预装移动游戏），各游戏出版服务单位及相关游戏企业应做好相应清理工作，确需继续上网出版运营的，按该通知要求于2016年10月1日前到属地省级出版行政主管部门补办相关审批手续。2016年9月19日，国家新闻出版广电总局办公厅根据审批工作的进度缓慢现状又进一步作出《关于顺延〈关于移动游戏出版服务管理的通知〉有关工作时限的通知》，将办理审批手续的时限进一步顺延至2016年12月31日。

从上述通知可以看出，我国出版行政管理部门对于棋牌益智休闲类游戏的出版审查程序较其他类游戏做出了进一步简化的要求，同时认可此前的游戏的上线运营状态，并提供了补充申报的时间窗口。微屏软件已根据上述补充申报时间窗口要求组织了相关的审批申报工作。

根据中央机构编制委员会办公室发出的《中央编办对文化部、广电总局、新闻出版总署〈“三定”规定〉中有关动漫、网络游戏和文化市场综合执法的部分条文的解释》（中央编办发[2009]35号）的规定，文化部是网络游戏的主管部门，新闻出版总署在文化部的统一管理下负责网络游戏的网上出版审批工作。游戏上网后完全由文化部管理，文化市场执法部门具有查处网络游戏的权利，新闻出版总署不直接对上网的网络游戏进行处理。

根据本所律师核查，目前文化市场执法部门不存在对微屏软件的网络游戏运营情况进行处罚或要求产品下线的情形。基于微屏软件的游戏运营情况，上海市文化广播影视管理局于2016年8月2日出具《情况说明》，确认微屏软件持有《网络文化经营许可证》，具有网络游戏运营和虚拟货币发行的资格，自取得经营许可资质以来，在日常监管中未发现微屏软件产品运营存在违反《互联网文化管理暂行规定》

及《网络游戏管理暂行办法》的情况；上海市文化市场行政执法总队于2016年8月17日出具《关于微屏软件科技（上海）有限公司合规性经营情况的证明》，确认微屏软件自2014年1月1日起至证明出具日期间，从事网络游戏上网运营等相关经营活动正常，未发现其存在违反《互联网文化管理暂行规定》和《网络游戏管理暂行办法》的违法行为，无受到该部门行政处罚的记录。此外，上海市通信管理局也于2016年7月21日出具《关于微屏软件科技（上海）有限公司经营增值电信业务规范情况的证明》，确认微屏软件自2014年3月取得增值电信业务经营许可证之日起至证明出具日，未发现违反电信监管法律法规的记录。

为进一步确保金利科技及其股东的利益，陈路、祝华、胡禹平、王一夫、吴丕江、雷亮、能观投资共同承诺，如微屏软件网络游戏出版问题存在瑕疵被主管部门要求停止运营或进行处罚，给微屏软件造成的损失由上述各方予以承担和补偿。

综上，本所律师认为，微屏软件部分网络游戏版号正在申请过程中，未对微屏软件目前的正常经营产生实质性影响，未受到相关执法部门的处罚，并已取得相关执法部门的合规证明文件；为确保未来亦不会影响微屏软件的整体价值，相关方已承诺将承担因此可能给微屏软件造成的损失和风险。因此，上述情形不会对本次交易构成实质性法律障碍。

三、《反馈意见》问题 23：“申请材料显示，微屏软件及其子公司许可他人使用软件著作权的情况。请你公司补充披露许可使用期限、权利义务安排，以及是否可能导致法律风险或经济纠纷，对本次交易以及重组后上市公司经营的影响。请独立财务顾问和律师核查并发表明确意见。”

目前微屏软件及其子公司许可他人使用软件著作权的情况如下：

| 序号 | 著作权名称 | 注册时间 | 授权使用单位 | 登记号 | 授权期限 |
|----|-------|------|--------|-----|------|
|----|-------|------|--------|-----|------|

| | | | | | |
|----|--------------|------------|----------------|--------------|-----------------------|
| 1. | 微屏掌心牛牛游戏软件 | 2013/6/15 | 小沃科技有限公司 | 2013SR058345 | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| 2. | 微屏掌心二人麻将游戏软件 | 2013/9/9 | 咪咕互动娱乐有限公司 | 2013SR097651 | 2015/7/1—2020/6/30 |
| | | | 南京好多龙数码科技有限公司 | | 2014/9/1—2017/8/31 |
| 3. | 微屏掌心斗地主游戏软件 | 2013/9/9 | 华为软件技术有限公司 | 2013SR097944 | 授权书中未约定 |
| | | | 天津百度紫桐科技有限公司 | | 2016/9/1—2017/8/31 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 2015/11/11—2020/11/10 |
| | | | 成都亲游网络科技有限公司 | | 2016/4/29—2018/4/28 |
| 4. | 微屏掌心四川麻将游戏软件 | 2013/11/18 | 广州市三影网络科技有限公司 | 2013SR127991 | 2016/1/31—2017/1/30 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| | | | 南京好多龙数码科技有限公司 | | 2014/9/1—2017/8/31 |
| 5. | 真人斗地主游戏软件 | 2014/4/8 | 广州市三影网络科技有限公司 | 2014SR039192 | 2016/1/31—2017/1/30 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| | | | 南京好多龙数码科技有限公司 | | 2014/9/1—2017/8/31 |
| | | | | | |
| 6. | 真人麻将游戏软件 | 2014/4/8 | 广州市三影网络科技有限公司 | 2014SR039203 | 2016/1/31—2017/1/30 |
| | | | 北京奇虎科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| | | | 南京好多龙数码科技有限公司 | | 2014/9/1—2017/8/31 |
| | | | 深圳市云天空网络科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| 7. | 人民斗地主游戏软件 | 2014/10/31 | 咪咕互动娱乐有限公司 | 2014SR165033 | 2015/7/14—2020/7/13 |
| 8. | 上海麻将游戏软件 | 2014/11/4 | 咪咕互动娱乐有限公司 | 2014SR167826 | 2015/7/13—2020/7/12 |

| | | | | | |
|-----|--------------|------------|----------------|--------------|-----------------------|
| 9. | 天天麻将手机游戏软件 | 2014/12/31 | 小沃科技有限公司 | 2014SR217304 | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| 10. | 天天斗地主手机游戏软件 | 2014/12/31 | 咪咕互动娱乐有限公司 | 2014SR217308 | 2015/7/13—2020/7/12 |
| 11. | 欢乐斗地主手机游戏软件 | 2015/1/8 | 上海汇火网络科技有限公司 | 2015SR004214 | 2015/8/28—2018/8/27 |
| 12. | 欢乐麻将手机游戏软件 | 2015/1/8 | 小沃科技有限公司 | 2015SR004284 | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| 13. | 全民牛牛游戏软件 | 2015/1/9 | 在线途游（北京）有限公司 | 2015SR004663 | 2015/7/8—2018/7/7 |
| 14. | 长春麻将手机游戏软件 | 2015/2/3 | 小沃科技有限公司 | 2015SR021550 | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/13—2020/7/12 |
| 15. | 欢乐四川麻将手机游戏软件 | 2015/2/3 | 上海汇火网络科技有限公司 | 2015SR022537 | 2015/12/7—2018/12/6 |
| | | | 北京奇虎科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| 16. | 广东麻将手机游戏软件 | 2015/2/4 | 小沃科技有限公司 | 2015SR023014 | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/13—2020/7/12 |
| 17. | 百人牛牛手机游戏软件 | 2014/12/11 | 上海傲英网络科技有限公司 | 2014SR193333 | 2016/6/21—2017/6/20 |
| 18. | 人民牛牛游戏软件 | 2015/2/5 | 上海傲英网络科技有限公司 | 2015SR026020 | 2015/6/1—2017/5/31 |
| 19. | 掌心上海麻将游戏软件 | 2015/2/11 | 小沃科技有限公司 | 2015SR030362 | 永久 |
| 20. | 掌心广东麻将游戏软件 | 2015/2/12 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2015SR031145 | 2016/9/26—2017/11/24 |
| | | | 凯美广告（上海）有限公司 | | 2016/10/11—2018/12/12 |
| 21. | 小宝斗地主游戏软件 | 2015/6/16 | 华为软件技术有限公司 | 2015SR107167 | 授权书中未约定 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 永久 |
| | | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | 2015/7/1—2020/6/30 |
| | | | 成都天翼空间科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| 22. | 天天电玩城手机游戏软件 | 2015/10/20 | 南京至尊科技发展有限公司 | 2015SR201476 | 2016/4/11— |

| | | | | | |
|-----|-------------|--------------|----------------|--------------|---------------------------|
| | | | 司 | | 2017/4/10 |
| | | | 华为软件技术有限公司 | | 授权书中未约定 |
| | | | 凯美广告（上海）有限公司 | | 2016/8/25— 2017/8/25 |
| | | | 上海草花互动网络科技有限公司 | | 2016/3/1— 2017/2/28 |
| | | | 炫彩互动网络有限公司 | | 2016/9/1— 2017/8/31 |
| 23. | 真人街机电玩城游戏软件 | 2016/1/12 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR007687 | 2015/11/25— 2017/11/24 |
| | | 深圳尚品世家礼品有限公司 | | | 2015/11/23— 2017/11/22 |
| | | 上海钰硕信息科技有限公司 | | | 2015/4/8— 2017/4/7 |
| 24. | 鹤城棋牌圈游戏软件 | 2016/4/14 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR076276 | 2016/4/13— 2017/4/12 |
| | | 咪咕互动娱乐有限公司 | | | 2016/3/31— 2018/3/30 |
| 25. | 微屏掌心捕鱼游戏软件 | 2016/4/21 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR083002 | 2016/4/7— 2017/4/6 |
| 26. | 掌心漳州麻将游戏软件 | 2016/4/22 | 炫彩互动网络科技有限公司 | 2016SR084257 | 2016/4/15— 2018/4/14 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 2016/4/27— 2018/4/26 |
| | | | 成都天翼空间科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| | | | 成都亲游网络科技有限公司 | | 2016/4/29— 2018/4/28 |
| | | | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | | 2016/4/19— 2017/4/18 |
| 27. | 掌心福州麻将游戏软件 | 2016/4/22 | 炫彩互动网络科技有限公司 | 2016SR084261 | 2016/4/15— 2018/4/14 |
| | | | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | | 2016/4/19— 2017/4/18 |
| 28. | 掌心鹤城麻将游戏软件 | 2016/4/22 | 成都亲游网络科技有限公司 | 2016SR084254 | 2016/4/29— 2018/4/28 |
| | | | 成都市众游网络技术有限公司 | | 2016/8/22— 2018/8/21 |
| | | | 华为软件技术有限公司 | | 授权书中未约定 |
| 29. | 掌心电玩城游戏软件 | 2016/7/8 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR172047 | 2016/4/19— 2017/4/18 |

| | | | | | |
|-----|--------------|------------|----------------|--------------|-------------------------|
| 30. | 漳州麻将圈游戏软件 | 2016/5/3 | 炫彩互动网络科技有限公司 | 2016SR092193 | 2016/3/31— 2018/3/30 |
| | | | 成都天翼空间科技有限公司 | | 授权书中未约定 |
| | | | 小沃科技有限公司 | | 2016/3/31— 2018/3/30 |
| 31. | 大咖电玩城游戏软件 | 2016/5/24 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR116447 | 2016/4/7— 2017/4/6 |
| 32. | 超级电玩城游戏软件 | 2016/5/3 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR092713 | 2016/4/7— 2017/4/6 |
| 33. | 啪啪电玩城游戏软件 | 2016/5/28 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR122995 | 2016/4/11— 2017/4/10 |
| 34. | 掌上电玩城游戏软件 | 2016/4/28 | 深圳市腾讯计算机系统有限公司 | 2016SR089638 | 2016/4/15— 2018/4/14 |
| | | | 上海草花互动网络科技有限公司 | | 2016/4/15— 2018/4/14 |
| 35. | 八闽棋牌圈游戏软件 | 2016/7/6 | 小沃科技有限公司 | 2016SR169747 | 2016/7/11— 2018/7/10 |
| | | | 炫彩互动网络科技有限公司 | | 2016/7/11— 2018/7/10 |
| 36. | 欢乐牛牛手机游戏软件 | 2015/2/4 | 深圳市云天空网络科技有限公司 | 2015SR023966 | 授权书中未约定 |
| 37. | 云海捕鱼游戏软件 | 2016/11/7 | 霍尔果斯三趣网络科技有限公司 | 2016SR321226 | 2016/9/1-2019/1 2/31 |
| 38. | 云海千炮捕鱼手机游戏软件 | 2016/11/17 | 霍尔果斯三趣网络科技有限公司 | 2016SR333875 | 2016/9/1-2019/1 2/31 |

根据微屏软件的确认及本所律师核查，微屏软件及其子公司以签署授权书或联合运营协议的方式对他人使用其软件著作权予以授权许可，该等授权书或联合运营协议中对于授权他人使用软件著作权的条款约定主要如下：

- (1) 授权他人使用的软件著作权名称、授权期限（部分授权书中未约定）；
- (2) 授权范围：授权方授权被授权方发行、传播、销售、运营其作品，并允许被授权方在其官网及合作渠道上展示授权方的作品及作品信息。
- (3) 授权方关于所提供授权内容的真实有效的声明与保证（部分授权书中未约定）。

经核查，微屏软件及其子公司对他人使用其软件著作权予以授权许可系基于其与第三方联合运营网络游戏的联运需要或委托第三方代为推广其自主研发的网络游戏的需求，该等授权书或联合运营协议中不存在基于该等对外授权行为而约定的收费模式。经微屏软件及其子公司的确认，该等对外授权行为不涉及费用分成，上述各协议均正常履行，不存在法律纠纷，未因此导致微屏软件及其子公司的经营出现法律风险或经济风险。在本次交易完成后，微屏软件成为上市公司子公司，其与其子公司对外授权软件著作权的行为亦不会对上市公司经营造成不利影响。

综上所述，本所律师经核查认为，微屏软件及其子公司对他人使用其软件著作权予以授权许可的行为不涉及费用分成且约定软件著作权对外授权的各项协议截至本法律意见出具之日均正常履行，不存在法律纠纷，未因此导致微屏软件及其子公司的经营出现法律风险或经济风险，亦不会在对上市公司的日常经营产生不利影响。

四、《反馈意见》问题 24：“申请材料显示，本次交易的标的为微屏软件 93%股权。请你公司补充披露：1）本次交易未购买微屏软件全部股权的原因。2）是否有收购剩余股权的后续计划和安排。请独立财务顾问和律师核查并发表明确意见。”

根据上市公司的确认，本次交易拟购买微屏软件 93%的股权，微屏软件剩余 7%的股权持有者为人民网股份有限公司（以下简称“人民网”）。人民网系一家国有控股的上市公司，如本次交易收购微屏软件全部股权，则需要通过国有资产公开交易程序和国有资产评估备案程序，该等程序历时较长且具有一定的不确定性。为简化交易程序及时间，减少不确定性，上市公司决定暂不购买人民网所持微屏软件的股权。本次交易方案系经交易各方与人民网共同友好协商决定后确定。

根据本所律师核查，人民网已在微屏软件审议本次交易的股东会决议中同意本次交易方案，同时放弃了优先购买权。

另外，根据上市公司的确认，上市公司目前尚无收购微屏软件剩余股权的计划或安排。

综上所述，本所律师经核查认为，本次交易上市公司未购买微屏软件全部股权系其在综合考虑交易进程及时间节点的基础上与交易对方、人民网等各方友好协商确认的结果。根据上市公司确认，上市公司目前尚无收购微屏软件剩余股权的计划或安排。

五、《反馈意见》问题 26：“申请材料显示，标的资产主要业务为从事在线棋牌游戏尤其是地方性棋牌游戏的互联网游戏的研发、发行以及平台运营。请你公司：1）结合同行业竞争对手的盈利模式，补充披露游戏玩家在游戏中充值消费的行为的合理性。2）补充披露标的资产研发及运营的相关游戏产品是否涉及赌博类业务，是否符合相关法律法规的要求。请独立财务顾问和律师核查并发表明确意见。”

根据《公安部、信息产业部、文化部、新闻出版总署关于规范网络游戏经营秩序查禁利用网络游戏赌博的通知》、《文化部、商务部关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》（文市发[2009]20号）、《关于进一步加强网吧及网络游戏管理工作的通知》（文市发[2007]20号）、《最高人民法院、最高人民检察院关于办理赌博刑事案件具体应用法律若干问题的解释》（法释[2005]3号）、《最高人民法院、最高人民检察院、公安部关于办理网络赌博犯罪案件适用法律若干问题的意见》（公通字[2010]40号）等法律、法律及规范性文件，网络游戏服务单位研发和运营网络游戏产品活动中涉及赌博类业务的情况主要包括以下几项：

- a. 收取或以“虚拟货币”等方式变相收取与游戏输赢相关的佣金；
- b. 开设使用游戏积分押输赢、竞猜等游戏的，未设置用户每局、每日游戏积分输赢数量；
- c. 在用户直接投入现金或虚拟货币的前提下，采取抽签、押宝、随机抽取等偶然方式分配游戏道具或虚拟货币；
- d. 提供游戏积分交易、兑换或以“虚拟货币”等方式变相兑换现金、财物的服务；
- e. 提供用户间赠予、转让等游戏积分转账服务；
- f. 同时从事网络游戏虚拟货币发行业务与网络游戏虚拟货币交易服务业务。

根据微屏软件的确认，微屏软件作为网络游戏的研发和运营主体不存在网络游戏虚拟货币交易服务的经营业务；其业务经营过程中及其研发和运营的网络游戏产品中不存在收取或变相收取与游戏输赢相关的佣金现象；所有存在使用游戏积分押输赢、竞猜环节的网络游戏产品均设置了用户每局、每日游戏积分输赢数量上限；不存在用户直接投入现金或虚拟货币的前提下以抽签、押宝、随机抽取等偶然方式分配游戏道具或虚拟货币的行为；不存在提供游戏积分交易、兑换或以‘虚拟货币’等方式变相兑换现金、财物的服务；不存在提供用户间赠予、转让等游戏积分转账服务。

此外，作为网络游戏产品运营的监管机构，上海市文化广播影视管理局、上海市文化市场行政执法总队、上海市通信管理局均开具了微屏软件合规经营的证明文件。

综上所述，本所律师经核查认为，微屏软件研发及运营的网络游戏产品不涉及被相关机关认定为赌博类业务的情形。

（本页以下无正文）

（本页无正文，为《北京市天元律师事务所关于昆山金利表面材料应用科技股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之补充法律意见书（三）》之签署页）

北京市天元律师事务所（盖章）

负责人（签字）：_____

朱小辉

经办律师（签字）：_____

刘冬

高司雨

本所地址：北京市西城区丰盛胡同 28 号
太平洋保险大厦 10 层，邮编：100032

二〇一六 年 月 日