



证券代码：002174

证券简称：游族网络

公告编号：2020-041

游族网络股份有限公司 2020年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2020年半年度（2020年1月1日至2020年6月30日）。

2. 预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期增长：20%-25%	盈利：40,706 万元
	盈利：48,848 万元 - 50,883 万元	

二、业绩预告预审计情况

公司本次业绩预告未经审计机构审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，受益于新老产品的良好表现，公司二季度流水及收入取得历史最好成绩。上半年，公司共录得收入超 25 亿元人民币，同比增长超 44.5%，并取得 Sensor Tower 公布的 2020 年 5 月及 6 月中国厂商全球收入榜第六。

报告期内，公司老游戏运营平稳，自研卡牌手游《少年三国志 2》在国内 App Store 畅销榜保持前列，流水保持稳定；该产品先后在港澳台、日本、韩国等区域上线，实现公司在亚太区域获得突破的战略目标。《少年三国志 2》于 4 月底在日本市场上线，取得卡牌游戏下载以及畅销榜双榜第一，并获得 Google Play 和 App Store 推荐，与公司此前发行的《华武战国》、《塞尔之光》共同打入日本游戏畅销榜；在韩国市场，《少年三国志 2》于 6 月份上线

并取得游戏畅销榜第四，卡牌游戏下载榜以及畅销榜双榜第一，并获得 Google Play 和 App Store 推荐。

报告期内，《少年三国志 2》在日韩市场处于上线初期，广告及营销成本较高，对于二季度利润有负面影响。报告期内，公司举办 616 少年节，针对包括“《少年三国志》”在内的多款“少年”系列产品进行品牌推广，营销费用有所增加，导致二季度利润表现较一季度有所下滑。

公司于报告期内代理发行 supercell 研发的手游《荒野乱斗》，游戏上线后获得游戏玩家的广泛好评，该产品涉及分成，多方联合运营等模式，对二季度利润影响有限。

三季度，公司在日本市场推出二次元卡牌手游《レッド:プライドオブエデン》（《Red: Pride of Eden》代号《兽娘》）已于 7 月 9 日上线，取得日本游戏畅销榜第 12 的成绩；《少年三国志 2》7 月份在韩国市场有望实现更好的流水表现；《权力的游戏》手游计划于 7 月 21 日上线港澳台、日韩及东南亚市场，游戏采取多区域同服的玩法，预注册期间即获谷歌和苹果应用商店亚洲各区力荐。公司储备《少年三国志：零》，《新盗墓笔记》等高品质产品将在下半年陆续上线。

四、其他相关说明

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在公司 2020 年半年度报告中详细披露，敬请广大投资者注意投资风险。

特此公告。

游族股份有限公司董事会

2020 年 7 月 16 日