



## 芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司 2020 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证本公告内容真实、准确和完整。没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

### 特别提示：

本公告所载 2020 年度财务数据仅为初步核算的结果，未经会计师事务所审计，与 2020 年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

### 一、2020 年度主要财务数据和指标

单位：元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度
营业总收入	14,400,646,541.07	13,227,135,966.70	8.87%
营业利润	3,256,112,989.78	2,672,120,593.60	21.86%
利润总额	3,249,277,491.84	2,696,132,897.67	20.52%
归属于上市公司股东的净利润	2,776,220,592.86	2,114,770,061.55	31.28%
基本每股收益（元）	1.31	1.00	31.43%
加权平均净资产收益率	35.24%	32.66%	2.58%
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度
总资产	10,574,171,064.53	10,145,259,855.73	4.23%
归属于上市公司股东的所有者权益	6,048,893,385.14	7,029,307,859.08	-13.95%
股本	2,112,251,697.00	2,112,251,697.00	0.00%
归属于上市公司股东的每股净资产（元）	2.86	3.33	-14.11%

注：上述数据以公司合并报表数据填列。

### 二、经营业绩和财务状况说明

#### （一）经营业绩说明

报告期内，公司实现营业总收入 14,400,646,541.07 元，同比增长 8.87%；实现营业利润 3,256,112,989.78 元，同比增长 21.86%；实现利润总额 3,249,277,491.84 元，同比增长 20.52%；实现归属于上市公司股东的净利润 2,776,220,592.86 元，同比增长 31.28%；实现基本每股收益 1.31 元/股，同比增长 31.43%。

公司 2020 年度业绩变动的主要原因为主营业务发展良好，经营业绩实现持续增长。

#### 1) 移动游戏发行业务

报告期内，公司的移动游戏业务收入呈增长态势，移动游戏业务在国内和海外多地市场中保持领先地位。报告期内，公司积极开拓海外市场，全球化战略布局提速显著，公司海外业务营业收入取得了大幅度增长。2020 年以来，公司已在全球市场布局西部、军事休闲等多类题材的精品游戏，并获得较好市场反响，其中自研游戏《精灵盛典》、《斗罗大陆 H5》、《大天使之剑 H5》等精品移动游戏备受海外市场认可，为公司带来了良好的收益。此外，2020 年 8 月上线的策略类产品《Puzzles & Survival》海外市场表现突出，已登顶过部分地区策略游戏畅销榜之首，进入欧美多地区游戏畅销榜前 50，日本下载双榜第一。丰富的游戏品类储备有望令公司海外营业收入在 2021 年再攀高峰，持续为公司贡献增长。

#### 2) 自主研发业务

报告期内，公司继续加大研发投入，打造多元化研发团队和提升产品品质，研发投入预计将达到 11 亿元，同比增长超过 30%。高品质开发及高频率迭代提高了精品产品对用户的吸引力，也使得自研产品长期维持较高的流水。报告期内，公司《精灵盛典》、《斗罗大陆 H5》等多款上线一年以上的自研精品游戏在已发行地区保持稳定流水，2021 年 1 月公司新推出的自研游戏《荣耀大天使》市场反响较好，能持续为公司贡献收入增长。

### (二) 财务状况说明

报告期末，公司总资产 10,574,171,064.53 元，同比增长 4.23%。总资产增长的主要原因为游戏业务发展良好，带来的资产增加。报告期末，公司归属于上市公司股东的所有者权益 6,048,893,385.14 元，同比下降 13.95%。归属于上市公司股东的所有者权益减少的主要原因为报告期内收购广州三七网络科技有限公司 20%股权导致留存收益减少。

### 三、与前次业绩预告存在差异的情况说明

公司在本次业绩快报披露前，根据相关规定未对 2020 年度经营业绩进行预计披露。

### 四、备查文件

经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人（会计主管人员）签字并盖章的比较式资产负债表和利润表。

特此公告。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二一年三月十二日