



芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司 2021 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证本公告内容真实、准确和完整。没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

特别提示：

本公告所载 2021 年半年度财务数据仅为初步核算的结果，未经会计师事务所审计，与 2021 年半年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、本期业绩预计情况

1、**业绩预告期间：**2021 年半年度（2021 年 1 月 1 日至 2021 年 6 月 30 日）

2、**预计的经营业绩：**同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东 的净利润	盈利：78,000.00 万元-85,000.00 万元	盈利：169,973.61 万元
	比上年同期下降：49.99%-54.11%	
基本每股收益	盈利：0.3517 元/股 -0.3833 元/股	盈利：0.8047 元/股

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告相关的财务数据未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司一如既往地推进战略目标的实施，坚持研运一体战略，并不断推动产品多元化和市场全球化。2021 年半年度，公司预计归属于上市公司股东的净利润为 78,000 万元至 85,000 万元，同比下降 49.99%至 54.11%，主要由于本报告期公司主要产品处于上线推广周期，导致报告期内销售费用率较高。报告期内，公司新上线的《荣耀大天使》《绝世仙王》《斗罗大陆：武魂觉醒》，以及全球发行的《Puzzles & Survival》等多款游戏表现优秀，公司持续增大流量投放，使得上半年销售费用大幅增加。由于以上游戏处于推广初期，

对应的销售费用增长率会在这一阶段高于营业收入增长率,进而对报告期内销售费用率产生阶段性影响。由于以上业务特性,公司第一季度归属于上市公司股东的净利润为 11,677.30 万元,同比下降 83.98%,公司整体业务模式保持稳健,第一季度的销售费用投入已逐步回收,第二季度公司实现归属于上市公司股东的净利润环比增幅超 567.96%,预计随着游戏产品的成熟运营,前期投入将逐步实现收益。

作为对比,去年上半年公司主要运营成熟期的游戏,对应的销售费用增长率与营业收入增长率相当。

公司将通过加强研发投入、提升品效结合和精细化运营的方式在精品化、多元化、全球化的道路上持续探索,为玩家带来更多优质游戏,提升公司业绩,为股东创造更高价值。

四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果,未经审计机构审计。

2、2021 年半年度业绩的具体数据将在公司 2021 年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策,注意投资风险。

特此公告。

芜湖三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二一年七月十二日