

富春科技股份有限公司**2019 年度业绩预告**

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述和重大遗漏。

一、 本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2019 年 1 月 1 日—2019 年 12 月 31 日

2、预计业绩：☒ 亏损 ☐ 扭亏为盈 ☐ 同向上升 ☐ 同向下降

3、业绩预告情况表：

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：62,000.00 万元～62,500.00 万元	盈利：5,799.40 万元

注：上表中的“万元”均指人民币万元。

二、 业绩预告审计情况

本次业绩预告相关的财务数据未经注册会计师审计。

三、 业绩变动原因说明

富春科技股份有限公司（以下简称“公司”）2019 年 1-12 月份归属于上市公司股东的净利润亏损的主要原因是：

1、自 2019 年初以来，受国内移动游戏市场增速放缓、行业监管环境趋严、产品上线不达预期等综合因素的影响，公司全资子公司上海骏梦网

络科技有限公司、成都摩奇卡卡科技有限责任公司营业收入、净利润均未达预期，且受行业政策、市场竞争等各种因素影响，游戏公司后续经营情况存在较大不确定性。结合公司业务的实际经营情况及行业政策变化等影响，公司判断存在大额计提商誉减值准备的迹象，根据《企业会计准则第8号-资产减值》及相关会计政策规定，公司将在2019年度报告中对商誉进行减值测试。现经公司财务部门及评估机构的初步测算，预计商誉减值计提约6.75亿元，结合公允价值损失及原交易对手方可能收回的补偿应收款，该部分对公司净利润的影响约-5.46亿元。最终减值准备计提的金额及对利润的影响数将由公司聘请的具备证券期货从业资格的评估机构及审计机构进行评估和审计后确定。

2、自2015年开始，公司围绕打造公司泛娱乐板块进行一系列产业投资，旨在通过板块协同形成围绕游戏的泛娱乐生态圈。但受各种客观因素影响，部分被投资单位经营不及预期，根据被投资单位2019年的经营情况、财务状况以及未来的发展趋势，预计部分股权投资减值约0.43亿元。

3、2019年非经常性损益对公司当期净利润的影响金额约为1.31亿元。

四、 应对措施

1、通信信息板块：公司将依托5G建设全面铺开及“数字中国”建设加大力度的基本盘，携手市场领先者，从前端规划设计延伸至信息化、数字化服务业务，提升公司业务竞争力，提升公司产值和利润规模。与此同时，公司借势5G+科技创新机会，逐步将通信信息产业聚焦至可持续运营业务，为公司长期稳定发展提供保障。

2、移动游戏板块：公司将继续聚焦至具体品类，重点围绕“仙境传说

RO”做好 IP 运营、精品研发；加大海外市场的产品投放，延续海外市场的增长。

3、受国内移动游戏市场增速放缓、行业监管环境趋严、标的公司盈利未达预期等因素，公司拟在 2019 年度报告中计提相应的商誉减值，虽然严重影响公司当期业绩，但是有利于公司提升资产质量，保证后期公司持续健康发展。

五、 其他相关说明

1、因截至目前相关资产减值测试工作尚在进行中，原交易对手方应收补偿款的坏账计提比例尚未履行完核实程序，上述预计的 2019 年度经营业绩包含的资产减值影响额为初步测算及预计结果，实际金额需依据评估机构出具的资产减值测试评估报告及会计师事务所审计后数据进行确定。

2、本次业绩预告是公司财务部门初步核算得出的结果，具体财务数据将在公司 2019 年度报告中详细披露，敬请投资者注意投资风险。

特此公告。

富春科技股份有限公司董事会

二〇二〇年一月二十二日