

证券代码：002174

证券简称：游族网络

公告编号：2020-023

游族网络股份有限公司 2019 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

☐ 适用 ☒ 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

☒ 适用 ☐ 不适用

是否以公积金转增股本

☐ 是 ☒ 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 879,945,480 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.88 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

☐ 适用 ☒ 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	游族网络	股票代码	002174
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	许彬	朱梦静	

办公地址	上海市徐汇区宜山路 711 号华鑫商务中心 2 号楼	上海市徐汇区宜山路 711 号华鑫商务中心 2 号楼
电话	021-33671551	021-33671551
电子信箱	ir@yoozoo.com	ir@yoozoo.com

2、报告期主要业务或产品简介

根据中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会发布的《2019 年中国游戏产业报告》显示 2019 年中国游戏市场实际销售收入 2,308.8 亿元，同比增长 7.7%，游戏产业持续保持增长；中国游戏用户规模达到 6.4 亿人，同比增长 2.5%，持续扩大。从细分市场观察，移动游戏占整体营销收入近七成，2019 年移动游戏销售收入 1,581.1 亿元，同比增长 18%，成为拉动游戏市场整体增长的主要因素，其用户规模达 6.2 亿人。

2019 年中国自主研发游戏在海外市场营销收入 115.9 亿美元，同比增长 21%，继续保持稳定增长，而在过去 10 年间，中国自主研发游戏在海外市场的营销收入增长超 100 倍，中国的游戏出口额如今仅次于美国，位列世界第二。报告期内，公司在海外市场的销售收入 20.3 亿人民币，同比增长 10.10%，创下了公司成立以来在海外市场的销售记录，公司通过积极的海外拓展，打造精品游戏的战略，凭借差异化的产品定位与优秀的游戏品质，成功在海外市场建立公司品牌。

2018 年以来，国家新闻出版署通过对网络游戏实施总量调控，控制新增网络游戏上网运营数量，加强游戏出版后监管。据统计，2018 年度全国注销、吊销的游戏公司数量为 9,705 家，2019 年达到了 18,710 家，而游戏版号发放数量缩减到 2017 年的 1/5，行业经历“供给侧改革”洗牌。2019 年 10 月 25 日国家新闻出版署印发《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》，落实防止未成年人沉迷游戏的相关要求。公司积极响应政府号召，与十余家游戏企业共同发起《游戏适龄提示倡议》，完善家长监护系统，引导青少年以健康的方式享受游戏带来的快乐，推动游戏行业规范有序发展。

2019 年 ChinaJoy 上，中宣部出版局局长郭义强表示 5G 游戏云端运行、无需下载、即点即玩等新特点可能会对整个游戏产业业态产生重大影响，希望行业密切关注。公司于 2019 年 11 月与华为签署合作框架协议，联手开展云游戏合作，共同开拓云游戏行业市场。2019 年 12 月，双方签署鲲鹏云游戏合作协议。2020 年 3 月，公司旗下“游族云游戏”平台正式上线测试，首批上线的《少年三国志》、《少年三国志 2》、《天使纪元》等 8 款热门手游。另外公司携手华为云、云鹭科技、以及斗鱼直播率先推出“云游戏互动直播”解决方案。

报告期内，公司业务聚焦中国及海外市场移动游戏和网页游戏的研发、发行及运营，坚持“精实增长”战略，立足“精品化、全球化、大 IP”三大方向，积极响应“文化出海”的号召开拓海外市场，尤其强化大亚洲区域发行能力，加强海外品牌的影响力；促进传统文化与游戏产业的融合与创新。

移动游戏业务方面，公司于报告期内上线了《权力的游戏凛冬将至》、《少年三国志 2》等自研手游，并在海外代理发行《圣斗士星矢：觉醒》、《神都夜行录》、《华武战国》等作品。

网页游戏业务方面，公司于报告期内在海外上线了由 HBO 正版授权的次时代 3D 战争策略游戏《Game of Thrones Winter is Coming》（中文名《权力的游戏 凛冬将至》）。

公司游戏横跨不同品类，截止 2019 年 12 月 31 日，公司运营超过 50 款网络游戏，包括卡牌类（《少年三国志》、《少年西游记》、《少年三国志 2》、《圣斗士星矢：觉醒》）、SLG（《权力的游戏凛冬将至》、《战神三十六计》）及 MMO 类（《天使纪元》、《狂暴之翼》）。截至 2019 年 12 月 31 日，公司拥有 6 个游戏开发工作室，并通过大中台的设立，制定标准和机制，集中管控，分布式执行，减少沟通成本，提升协作效率。

3、主要会计数据和财务指标

（1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

☐ 是 ☒ 否

单位：元

	2019 年	2018 年	本年比上年增减	2017 年
营业收入	3,220,501,920.91	3,581,253,925.15	-10.07%	3,235,675,454.52
归属于上市公司股东的净利润	256,538,127.80	1,009,116,882.41	-74.58%	655,890,460.38
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-169,969,938.17	736,716,882.60	-123.07%	598,722,981.56
经营活动产生的现金流量净额	550,437,311.76	273,338,494.93	101.38%	741,508,830.90
基本每股收益（元/股）	0.30	1.15	-73.91%	0.76
稀释每股收益（元/股）	0.30	1.15	-73.91%	0.76
加权平均净资产收益率	5.49%	23.62%	-18.13%	21.12%
	2019 年末	2018 年末	本年末比上年末增减	2017 年末
资产总额	8,926,314,621.39	7,332,575,255.04	21.74%	6,635,947,807.91
归属于上市公司股东的净资产	4,948,930,985.29	4,509,617,206.26	9.74%	4,051,162,418.38

（2）分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	832,847,667.40	897,027,270.84	912,313,914.73	578,313,067.94
归属于上市公司股东的净利润	172,777,932.60	234,286,941.22	298,211,192.01	-448,737,938.03
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	171,704,933.24	144,808,651.32	300,692,869.56	-787,176,392.29
经营活动产生的现金流量净额	68,594,969.54	-4,406,467.84	98,426,401.33	387,822,408.73

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

☐ 是 ☒ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	36,198	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	68,312	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
林奇	境内自然人	32.15%	285,667,695	232,152,127	质押	262,968,672	
王卿伟	境内自然人	4.63%	41,177,479				
王卿泳	境内自然人	3.65%	32,438,319				
张云雷	境内自然人	1.75%	15,515,905		质押	14,570,000	
游族网络股份有限公司—第一期员工持股计划	境内非国有法人	1.26%	11,196,090				
崔荣	境内自然人	1.12%	9,952,852	9,489,639			
游族网络股份有限公司回购专用证券账户	境内非国有法人	0.96%	8,522,393				
福建省纾困一号股权投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	0.92%	8,200,000				
马信琪	境内自然人	0.88%	7,830,243				
香港中央结算有限公司	境内非国有法人	0.88%	7,815,857				
上述股东关联关系或一致行动的说明	王卿泳和王卿伟先生为兄弟关系，为一致行动人。未知上述其他股东之间是否存在关联关系，也未知是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。						

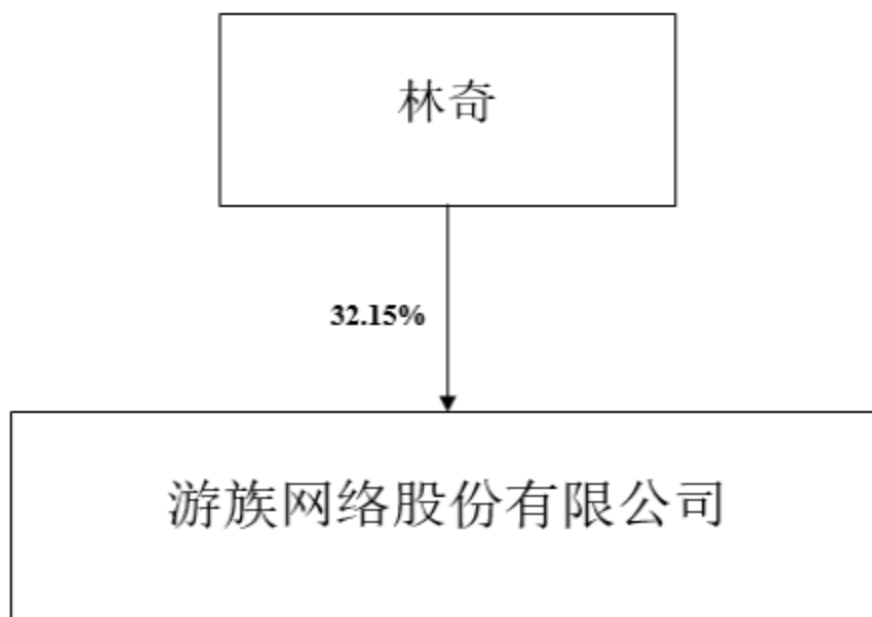
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	公司股东马信琪期末持有 7,830,243 股，其中通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 7,830,243 股。
--------------------	---

（2）公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

（3）以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

报告期内，公司实现营业收入 32.2 亿元；同比下降 10.07%；归属于上市公司股东的净利润 2.57 亿元，同比下降 74.58%。

报告期内，公司有多款自研及代理产品上线。在手游端，由公司自研、腾讯独家发行的手游《权力的游戏凛冬将至》全平台预约突破 1500 万，产品未上线即得苹果官方首页推荐，在应用宝等安卓平台应用商店中也获得不同形式的官方推荐。

在卡牌领域,《少年三国志 2》于 12 月 11 日全平台上线,上线 2 个月注册用户数近千万,月流水峰值超过 3 亿元,上线首日即取得 App Store 免费榜第一,游戏类畅销榜第五名的成绩,上线当月获得硬核联盟明星产品推荐,魅族年度人气游戏,OPPO、UC、魅族新游榜第一,OPPO、vivo、华为等主流游戏平台热门畅销榜前十。公司先后在港澳台地区、东南亚、韩国以及欧美市场代理发行《Saint Seiya Awakening: Knights of the Zodiac》(《圣斗士星矢:觉醒》),游戏上线至今,取得法国、巴西及印尼等 20 个国家和地区游戏畅销榜榜首,获得 Google Play 及 App Store 等应用商店各栏目推荐超 1000 次。在页游端,公司自研自发行《Game of Thrones Winter is Coming》(《权力的游戏凛冬将至》)于 3 月启动海外公测,目前已上线英德法葡等 14 种语言,并六次获得 Facebook 全球推荐。

报告期内,公司持续加强老产品运营投入,以延长产品生命周期。公司自研卡牌《少年三国志》自 2015 年公测上线至今,已累积全球注册用户数 1.2 亿人次,月均流水 1 亿元。《少年西游记》运营超过三年,月流水较为稳定,日流水峰值过千万。《狂暴之翼》持续获得苹果、谷歌双端全球推荐,累计登顶五十余国畅销榜。

报告期内,公司凭借音视频技术积累与游戏技术开发经验布局云游戏业务,同时与华为达成云游戏联合开发合作协议,实现了最高 1080P 60FPS 低延时的技术解决方案,为玩家带来全新的游戏体验。基于华为 ARM 云服务的游族云游戏使用更优化的算法,降低设备的资源消耗,游族云游戏平台已上线测试,未来,公司还将联合国内游戏研发厂商丰富平台的产品数据库,为玩家提供更多元化的产品,探索云游戏的商业化经营。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

☐ 是 ☒ 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

☒ 适用 ☐ 不适用

单位:元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
软件和信息技术服务业	3,206,368,193.54	982,840,235.20	30.65%	-9.99%	42.04%	-25.40%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

☐ 是 ☒ 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

☐ 适用 ☒ 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

☐ 适用 ☒ 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

（1）与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

☒ 适用 ☐ 不适用

重要会计政策变更

（1）执行《财政部关于修订印发 2019 年度一般企业财务报表格式的通知》和《关于修订印发合并财务报表格式（2019 版）的通知》

财政部分别于 2019 年 4 月 30 日和 2019 年 9 月 19 日发布了《关于修订印发 2019 年度一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2019〕6 号）和《关于修订印发合并财务报表格式（2019 版）的通知》（财会〔2019〕16 号），对一般企业财务报表格式进行了修订。

（2）执行《企业会计准则第 22 号——金融工具确认和计量》、《企业会计准则第 23 号——金融资产转移》、《企业会计准则第 24 号——套期会计》和《企业会计准则第 37 号——金融工具列报》（2017 年修订）

财政部于 2017 年度修订了《企业会计准则第 22 号——金融工具确认和计量》、《企业会计准则第 23 号——金融资产转移》、《企业会计准则第 24 号——套期会计》和《企业会计准则第 37 号——金融工具列报》。修订后的准则规定，对于首次执行日尚未终止确认的金融工具，之前的确认和计量与修订后的准则要求不一致的，应当追溯调整。涉及前期比较财务报表数据与修订后的准则要求不一致的，无需调整。本公司将因追溯调整产生的累积影响数调整当年年初留存收益和其他综合收益。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

（3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

☒ 适用 ☐ 不适用

详情见第十二节附注八、合并范围的变更。