浙江金科文化产业股份有限公司

2020年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020 年 1 月 1 日至 2020 年 6 月 30 日

2、预计的业绩：基本持平

项　目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期增长：-10.00%至 10.00%	盈利：45,067.47 万元
	盈利：40,560.72 万元至 49,574.22 万元	

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司继续落实以“会说话的汤姆猫家族”IP 为核心的全栖 IP 生态运营商发展战略，线上推进移动应用、动漫影视等业务，线下布局 IP 衍生品与授权业务、主题乐园等连锁业态，打造全栖 IP 生态运营商。2020 年上半年，公司“会说话的汤姆猫家族”IP 系列线上移动应用等核心业务进展顺利，其中，新应用《汤姆猫大冒险》和《My Talking Tom Friends》（中文名：《汤姆猫总动员》）的推出进一步丰富了公司“会说话的汤姆猫家族”IP 系列线上移动应用的产品矩阵，自上线以来业务数据表现良好。

报告期内，公司业绩的主要变动原因情况如下：

1、报告期内，公司“会说话的汤姆猫家族”IP 系列线上移动应用等核心业务进展顺利，线上移动应用业务表现较好，包括移动应用广告收入、应用内购

收入在内的线上收入与去年同期相比有所提升。公司于 2020 年 6 月 12 日在全球应用市场上线公司旗下新一代电子宠物类游戏《My Talking Tom Friends》（中文名：《汤姆猫总动员》），上线后经营数据表现良好，截至 2020 年 6 月 30 日，该产品全球累计下载量超 6,900 万。公司“会说话的汤姆猫家族”IP 系列产品矩阵的持续丰富将对公司经营效益产生积极作用。

2、报告期内，受国内外新型冠状病毒疫情的影响，公司线上业务活跃用户与在线时长均有所增长，但主题乐园、IP 衍生品线下销售等线下业务的拓展计划受到一定影响。随着国内疫情趋于稳定，国内线下业务已逐渐恢复经营。

3、受限于游戏版号总量控制、版号审核趋严、国内电信运营商增值业务的行业整治等宏观政策环境的影响，公司非“会说话的汤姆猫家族”IP 的单机休闲游戏发行等相关业务处于战略收缩状态。目前，公司正对包括杭州哲信信息技术有限公司等在内的子公司进行业务整顿与资源整合。

4、2019 年半年度，公司精细化工新材料业务的利润贡献约为 4,320 万元，公司完成化工业务的出售后，本报告期内不含化工业务收入与利润贡献，即财务报表较去年同期比较存在合并口径上的差异。

5、预计报告期内非经常性损益约为 2,200 万元，具体数据以 2020 年半年度报告中披露数为准。

四、其他相关说明

上述预测为公司财务部门的初步估算，具体数据将在 2020 年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、备查文件

董事会关于 2020 年半年度业绩预告的情况说明。

特此公告。

浙江金科文化产业股份有限公司

董 事 会

2020 年 7 月 7 日