

证券代码：300418

证券简称：昆仑万维

公告编号：2020-132

北京昆仑万维科技股份有限公司

2020 年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：

2020年1月1日-2020年9月30日。

2. 预计的业绩：☐ 亏损 ☐ 扭亏为盈 ☐ 基本持平 ☒ 同向上升 ☐ 同向下降

项目	2020年1月1日 - 2020年9月30日	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	比上年同期增长：320.94% — 363.25%	盈利：94,549.72万元
	盈利：398,000.00万元 — 438,000.00万元	

其中，2020 年第三季度业绩预计情况如下：

项目	2020年7月1日 - 2020年9月30日	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	比上年同期增长：-14.61% — 97.35%	盈利：35,726.44万元
	盈利：30,506.03万元 — 70,506.03万元	

注：本表格中的“万元”均指人民币元。

二、业绩预告预审计情况

本期业绩预告相关的财务数据未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司未受新冠肺炎疫情影响，各项业务保持平稳有序发展。

GameArk 在本年度持续拓展自研游戏业务，《仙剑奇侠传移动版》于3月底在中国

大陆地区发行，并且于三季度在港澳台地区上线；同时《BLEACH 境·界-魂之觉醒:死神》日文版成功在9月中旬正式上线运营。其他老牌游戏继续维持稳定运营，新游戏项目也在研发孕育阶段。

国内疫情平稳后，闲徕互娱房卡收入回归常态，同时积极贯彻平台化发展思路，横向拓展广告业务，为公司带来了多元化收益。

公司投资业务板块，除6月份出售子公司Grindr Inc. 获得29.48亿元投资收益外，Opera亦提供了部分业绩贡献（具体数据待Opera发布三季报时公布）。另考虑到全球市场未来的不确定性，公司在上半年对部分应收款项和长期股权投资项目进行了减值，影响了公司收益。

从6月份开始，Grindr不再纳入公司合并范围，故较上年同期，对公司营收方面产生一定影响，同时该项目在第三季度产生约6,988万人民币中介费用，增加了公司管理费的支出。

公司第三季度计提约7,541万股权激励费用，亦增加了公司管理费的支出。

报告期内，预计影响净利润的非经常性损益金额约为295,000万元，主要来自于公司出售子公司Grindr Inc. 所致。

四、其他相关说明

本次业绩为公司财务部门的初步测算结果，未经过审计机构审计；具体业绩数据将在公司2020年第三季度报告中详细披露。

敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二零年十月十三日