浙江金科文化产业股份有限公司

2020年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020 年 1 月 1 日至 2020 年 9 月 30 日

2、预计的业绩：同向上升

2020 年前三季度预计业绩情况

项　目	2020 年 1 月 1 日至 2019 年 9 月 30 日	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	与上年同比：2.94%至 16.67%	盈利：64,111.98 万元
	盈利：66,000 万元至 74,800 万元	

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司继续落实以“会说话的汤姆猫家族”IP 为核心的全栖 IP 生态运营商发展战略，线上推进移动应用、动漫影视等业务，线下布局 IP 衍生品与授权业务、主题乐园等连锁业态，打造全栖 IP 生态运营商。公司于 2020 年前三季度新增上线了“会说话的汤姆猫家族”IP 系列线上移动应用《汤姆猫大冒险》、《汤姆猫总动员》及《汤姆猫飞车》，进一步丰富了公司“会说话的汤姆猫家族”IP 系列线上移动应用的产品矩阵，为公司 IP 系列线上移动应用等核心业务的顺利开展奠定了良好基础。

报告期内，公司业绩的主要变动原因情况如下：

1、2020 年前三季度，公司非“会说话的汤姆猫家族”IP 业务进行战略收缩，“会说话的汤姆猫家族”IP 系列已发行的线上移动应用等核心业务产品整体表

现稳定。报告期内，因受国内外新型冠状病毒疫情的影响，公司线上业务活跃用户与在线时长均有所增长。与此同时，期内公司在全球应用市场上线新一代电子宠物类游戏《My Talking Tom Friends》（中文名：《汤姆猫总动员》），上线后经营数据表现良好，据移动市场数据供应商 App Annie 统计，该产品自 6 月份上线后连续位居全球 iOS 及 Google Play 游戏下载榜单前十，产品的持续优异表现有助于在该业务领域保持市场领先地位。随着国内疫情趋于稳定，公司主题乐园、IP 衍生品线下销售等线下业务已恢复正常经营。

2、自国内游戏申请版号执行新要求以来，公司部分新产品的发行仍受限于国内游戏版号总量受到控制、版号审核趋严、版号审核时间延长等宏观政策环境的影响，公司新产品在国内发行及上线时间较预期时间有所推迟。

3、预计报告期内非经常性损益约为 11,000 万元，具体数据以公司 2020 年第三季度报告中披露的数据为准。

四、其他相关说明

上述业绩预告为公司财务部门的初步测算的结果，具体数据将在 2020 年第三季度报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、备查文件

公司董事会出具的《关于 2020 年前三季度业绩预告的情况说明》。

特此公告。

浙江金科文化产业股份有限公司

董 事 会

2020 年 10 月 13 日