

证券代码：300031

证券简称：宝通科技

公告编号：2021-004

债券代码：123053

债券简称：宝通转债

## 无锡宝通科技股份有限公司 2020 年度业绩预告

本公司及其董事会全体人员保证公告内容真实、准确和完整，公告不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2020 年 01 月 01 日——2020 年 12 月 31 日

2、预计的业绩： 亏损  扭亏为盈  同向上升  同向下降

项 目	2020 年 1-12 月份	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期同比上升：30%—40%	盈利：30,504.21 万元
	盈利：39,655.48 万元—42,705.90 万元	

### 二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经过注册会计师审计。

### 三、业绩变动原因说明

公司预计 2020 年 1-12 月归属于上市公司股东的净利润较 2019 年同比上升 30%—40%，主要原因如下：

#### 1、移动互联网业务

公司秉承“传播世界优秀文化与数字文明”的使命，公司移动互联网板块业务为移动网络游戏的海外区域化发行与运营、全球研运一体和自主游戏内容研发，主要由子公司广州易幻网络科技有限公司（以下简称“易幻网络”）、海南高图网络科技有限公司（以下简称“海南高图”）及成都聚获网络科技有限公司（以下简称“成都聚获”）开展实施。报告期内，公司深化全球化战略发展布局，深耕

韩国、东南亚以及港澳台，完成欧美、日本等一级市场布局。同时，公司加大自研产品投入及自有内容端输出，不断丰富商业模式，自有研发体系已初现雏形。

(1) 报告期内，公司深化区域化发行与运营，深耕区域市场。子公司易幻网络专注于移动网络游戏的海外发行和运营，业务保持稳定增长。易幻网络发行的《三国志 M》《万王之王》《龙之怒吼》《完美世界》《遗忘之境》等产品收入稳定，并持续推出新品《食物语》《命运的法则：无限交错》《新笑傲江湖》《延禧攻略》《梦境链接》《王国 Kingdom:战争余烬》等 10 余款新品，产品上线后表现良好，为公司业绩持续稳定增长提供支撑。目前，公司移动互联网业务中日本与欧美市场在该板块流水占比从 5%增长到 35%以上，呈现了相当强劲的发展势头，公司将继续在产品、团队和用户加大资源投入，扩大在日本、欧美的市场份额。

2021 年易幻网络将在港澳台、韩国、东南亚、日本等地区上线《龙之怒吼》《死神》《T13》《FZFS》等多款新品，新品的上线将为公司业绩持续增长提供新的动力。同时，我们将大力拓展国内游戏市场，布局新增长点，2020 年 12 月，易幻网络（上海）运营的《幻象回忆》国服全渠道预约也已开启。

(2) 报告期内，公司加大对游戏内容的研发投入，加快发展全球研运一体业务。控股子公司海南高图主攻全球化研运一体业务拓展，已在全球约 150 个国家和地区发行了《war and magic》《dragon storm fantasy》《King's Throne: Game of Lust》等产品运行稳定，2020 年海南高图流水与业绩较去年同期大幅增长，成为公司新的业绩增长点。

海南高图自研产品《WTS》已于 2020 年 11 月 18 日上线，计划于 2021 年上半年进行规模化推广，2021 年海南高图已储备 2-3 款自研（定制）新品上线与测试，新游戏产品的上线将为公司业绩的增长提供新的动能。

(3) 报告期内，公司在巩固移动游戏全球发行业务的基础上，专注于自研产品的研发。控股子公司成都聚获专注于二次元游戏产品的研发，其自研产品《终末阵线：伊诺贝塔》为公司首款自研产品，该款产品预计于 2021 上半年正式上线，该款产品的上线将助力公司业绩大幅增长。

## 2、现代工业散货物料智能输送与服务业务

报告期内，公司继续深化“高端化、国际化”发展战略，该业务板块国际贸易收入实现了同比大幅增长。

(1) 公司加大推进技术创新力度，持续优化产品结构，公司数字化输送带系列产品销售量占比上升显著，新技术、新产品为公司经营业绩持续增长贡献利润。

(2) 公司结合自身的专业特长，通过“数、网、智”等布局加速工业散货物料智能输送的智能化和数字化发展步伐，推动工业散货物料智能输送全栈式总包服务更多场景落地，为公司未来经营业绩的可持续发展奠定良好基础。

## 3、公司通过对外投资布局，助力公司实现可持续发展

公司通过与兖州煤业股份有限公司进行合作，设立合资公司，旨在通过该次合资合作，提高公司产能，扩大国内及澳洲高端煤矿市场，提升公司经营业绩，助力工业散货物料智能输送全栈式总包服务在煤矿领域的落地。同时，公司参与投资兖矿东平陆港有限公司，建设兖矿泰安港公铁水联运物流园，该项目具备较好的投资回报，有利于公司智能输送全栈式服务场景在内陆港口的规模化落地。

4、报告期内，根据公司管理层对业绩的评估与展望，以及与评估师、审计师的初步沟通和测算，公司 2020 年度无商誉减值风险。公司非经常性损益绝对金额小于人民币 1,000 万元，对本期的利润影响不大。

## 四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据将在 2020 年度报告中详细披露。未来，公司游戏上线时间和表现预期有不确定性，以及海内外游戏政策监管程度的变化，请广大投资者注意投资风险。

特此公告。

无锡宝通科技股份有限公司

董 事 会

2021 年 1 月 5 日